

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab II ini akan dibahas beberapa teori dasar untuk menunjang penyelesaian tugas akhir ini, antara lain : Multi Level Marketing (MLM) pada aplikasi ini, Devinisi Virtual Office, Devinisi Web, Aplikasi Web, Sejarah World Web, Definisi Web Server, Devinisi HTML, Definisi PHP, Skrip PHP, Skrip PHP, Definisi MySQL dan Koneksi Database MySQL dengan PHP.

2.1 Sistem Multi Level Marketing (MLM) pada aplikasi ini.

Pada umumnya sistem pemasaran MLM (Multi level Marketing) dilakukan secara langsung atau dikenal dengan nama Direct Selling sehingga akan sangat berbeda apabila penerapan dalam bisnis Multi Level Marketing (MLM) bisa dilakukan pada media online. Sistem ini yang diterapkan dengan bantuan virtual office secara online membuat bisnis Multi Level Marketing (MLM) akan lebih efisien dalam melakukan trik pemasaran yang menguntungkan bagi pengelola maupun para member.

Setiap pemesan yang sudah terdaftar dan telah melakukan konfirmasi pembayaran maka akan tergabung dalam sistem Multi Level Marketing (MLM) ini dan akan mendapatkan url atau website duplikasi yang dapat digunakan sebagai promosi ke seseorang yang akan berrgabung di bisnis ini.

Setiap pembayaran dilakukan melalui transfer ke bank admin yang akan ditunjukkan ketika pemesan telah terdaftar sebagai anggota pasif, seperti: BCA,

BNI, Mandiri, Bank Jatim, CIMB NIAGA, Lippo, Mega, BRI, BTN, Permata Bank dan sebagainya.

Setiap pembayaran yang telah dilakukan pihak member harap segera dikonfirmasi ke pihak pengelola atau admin agar bisa diaktivasi dan bisa melakukan pembelian produk.

Biaya untuk bergabung dalam bisnis ini adalah Rp. 1.900.0000 dan biaya tersebut digunakan untuk pembelian paket script-script yang ada dibagian produk dan untuk membayar komisi sponsor, yaitu :

1. Rp. 300.000 dibayarkan kepada sponsor level 1.
2. Rp. 300.000 dibayarkan kepada sponsor level 2.
3. Rp. 300.000 dibayarkan kepada sponsor level 3.
4. Rp. 1.000.000 dibayarkan kepada pengelola atau admin.

Setelah member memesan produk atau bergabung dalam sistem ini, member akan mendapatkan url atau website duplikasi seperti ini: [http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=\(username\)](http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=(username)), contohnya: <http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=amir>, member akan dapat menggunakan url atau web duplikasi tersebut setelah proses pemesanan member lengkap dengan melakukan pembayaran secara lunas, member dapat menggunakan url atau website duplikasi tersebut untuk melakukan promosi di berbagai fasilitas iklan baris di situs-situs favorit atau di berbagai forum.

Sistem dari tingkatan level para member terdapat tiga level dengan ketentuan bila ada member yang baru bergabung maka member tersebut akan ditempatkan pada posisi sponsor level 1, sponsor level 1 yang sudah ada bergeser

menjadi sponsor level 2 sedangkan sponsor level 2 bergeser menjadi sponsor level 3 dan sponsor level 3 telah masuk kategori sukses sehingga dalam pohon level sponsor level 3 dihapus akan tetapi bukan berarti sponsor level 3 yang telah dihapus menjadi berakhir keanggotaannya, ia masih mempunyai kesempatan terus untuk meraih keuntungan dari program ini, sebab pada pohon level lain, ia masih bisa membentuk pohon level baru lagi, begitu seterusnya.

Berikut ini salah satu contoh gambaran penghasilan yang bisa member dapatkan dari program ini dengan asumsi member memiliki downline (member yang terletak di bawah member pertama) secara regular pada setiap level sama banyak. Misalnya member memperoleh downline sebanyak 25 orang pada level 1, level 2 dan level 3 dengan komisi sebesar Rp. 300.000 maka penghasilan member tersebut dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 2.1 Komisi Member dengan Downline Sebanyak 25 Orang

Level	Jumlah Member	Komisi dari per Member	Jumla (Rp)
Level 1	25 Orang	25 x Rp. 300.000	7.500.000
Level 2	25 Orang x 25 Orang	625 x Rp. 300.000	187.500.000
Level 3	25 Orang x 25 Orang x 25 Orang	15625 x Rp. 300.000	4.687.500.000
Jumlah Semua Komisi			4.882.500.000

2.2 Definisi Virtual Office

Virtual Office atau dikenal dengan nama perkantoran maya secara umum dapat didefinisikan sebagai otomatisasi proses bisnis yang sebelumnya dilakukan secara manual (document-driven) menjadi otomatis (electronic-driven) sehingga

dokumen yang di-pergunakan dalam proses bisnis tidak lagi dalam bentuk hardcopy, melainkan dalam bentuk elektronik dengan menggunakan bantuan jaringan internet maupun jaringan komputer lokal.

2.3 Definisi Web

Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang berisi informasi yang disimpan di internet yang bisa diakses atau dilihat melalui jaringan internet pada perangkat-perangkat yang bisa mengakses internet itu sendiri seperti komputer dan hand phone. Dengan pendekatan hypertext ini seseorang dapat memperoleh informasi dengan meloncat dari suatu dokumen ke dokumen lainnya. Dokumen-dokumen yang diaksespun dapat tersebar di berbagai negara.

2.4 Aplikasi Web

Pada awalnya aplikasi web dibangun hanya dengan menggunakan bahasa yang disebut HTML (Hypertext Transfer Protokol). Pada perkembangan berikutnya, sejumlah skrip dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan kemempuan HTML. Pada saat ini, banyak skrip seperti itu antara lain yaitu PHP dan ASP, Sedangkan contoh yang berupa objek antara lain adalah applet.

Aplikasi web itu sendiri dibagi menjadi :

- a) Web Statis (http://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web 31 oktober 2011)

Situs web statis merupakan situs web yang memiliki isi tidak dimaksudkan untuk diperbarui secara berkala sehingga pengaturan ataupun

pemutakhiran isi atas situs web tersebut dilakukan secara manual. Ada tiga jenis perangkat utilitas yang biasa digunakan dalam pengaturan situs web statis:

Editor teks merupakan perangkat utilitas yang digunakan untuk menyunting berkas halaman web, misalnya: Notepad atau TextEdit.

Editor WYSIWYG, merupakan perangkat lunak utilitas penyunting halaman web yang dilengkapi dengan antar muka grafis dalam perancangan serta pendisainannya, berkas halaman web umumnya tidak disunting secara langsung oleh pengguna melainkan utilitas ini akan membuatnya secara otomatis berbasis dari laman kerja yang dibuat oleh pengguna. perangkat lunak ini misalnya: Microsoft Frontpage, Macromedia Dreamweaver.

Editor berbasis templat, beberapa utilitas tertentu seperti Rapidweaver dan iWeb, pengguna dapat dengan mudah membuat sebuah situs web tanpa harus mengetahui bahasa HTML, melainkan menyunting halaman web seperti halnya halaman biasa, pengguna dapat memilih templat yang akan digunakan oleh utilitas ini untuk menyunting berkas yang dibuat pengguna dan menjadikannya dalam web secara otomatis.

b) Web Dinamis

Situs web dinamis merupakan situs web yang secara spesifik didesain agar isi yang terdapat dalam situs tersebut dapat diperbarui secara berkala dengan mudah. Sesuai dengan namanya, isi yang terkandung dalam situs web ini umumnya akan berubah setelah melewati satu periode tertentu.

Situs berita adalah salah satu contoh jenis situs yang umumnya mengimplementasikan situs web dinamis.

Tidak seperti halnya situs web statis, pengimplementasian situs web dinamis umumnya membutuhkan keberadaan infrastruktur yang lebih kompleks dibandingkan situs web statis. Hal ini disebabkan karena pada situs web dinamis halaman web umumnya baru akan dibuat saat ada pengguna yang mengaksesnya, berbeda dengan situs web statis yang umumnya telah membentuk sejumlah halaman web saat diunggah di server web sehingga saat pengguna mengaksesnya server web hanya tinggal memberikan halaman tersebut tanpa perlu membuatnya terlebih dulu.

Untuk memungkinkan server web menciptakan halaman web pada saat pengguna mengaksesnya, umumnya pada server web dilengkapi dengan mesin penerjemah bahasa skrip (PHP, ASP, ColdFusion, atau lainnya), serta perangkat lunak sistem manajemen basisdata relasional seperti MySQL.

Struktur berkas sebuah situs web dinamis umumnya berbeda dengan situs web statis, berkas-berkas pada situs web statis umumnya merupakan sekumpulan berkas yang membentuk sebuah situs web. Berbeda halnya dengan situs web dinamis, berkas-berkas pada situs web dinamis umumnya merupakan sekumpulan berkas yang membentuk perangkat lunak aplikasi web yang akan dijalankan oleh mesin penerjemah server web, berfungsi

memanajemen pembuatan halaman web saat halaman tersebut diminta oleh pengguna.

2.5 Sejarah World Wide Web

Penemu situs web adalah Sir Timothy John "Tim" Berners-Lee, sedangkan situs web yang tersambung dengan jaringan pertamakali muncul pada tahun 1991. Maksud dari Tim ketika merancang situs web adalah untuk memudahkan tukar menukar dan memperbarui informasi pada sesama peneliti di tempat ia bekerja. Pada tanggal 30 April 1993, CERN (tempat dimana Tim bekerja) mengumumkan bahwa WWW dapat digunakan secara gratis oleh publik.

Sebuah situs web bisa berupa hasil kerja dari perorangan atau individu, atau menunjukkan kepemilikan dari suatu organisasi, perusahaan. biasanya pembahasan dalam sebuah situs web merujuk pada sebuah ataupun beberapa topik khusus, atau kepentingan tertentu. Sebuah situs web bisa berisi pranala yang menghubungkan ke situs web lain, demikian pula dengan situs web lainnya. Hal ini terkadang membuat perbedaan antara situs web yang dibuat oleh individu ataupun perseorangan dengan situs web yang dibuat oleh organisasi bisnis menjadi tidak begitu jelas.

Situs web biasanya ditempatkan pada server web. Sebuah server web umumnya telah dilengkapi dengan perangkat-perangkat lunak khusus untuk menangani pengaturan nama ranah, serta menangani layanan atas protokol HTTP yang disebut sebagai Server HTTP (bahasa Inggris: HTTP Server) seperti Apache HTTP Server, atau Internet Information Services (IIS).

2.6 Definisi Web Server

Server web dapat merujuk baik pada perangkat keras ataupun perangkat lunak yang menyediakan layanan akses kepada pengguna melalui protokol komunikasi HTTP atau HTTPS atas berkas-berkas yang terdapat pada suatu situs web dalam layanan ke pengguna dengan menggunakan aplikasi tertentu seperti peramban web.

Penggunaan paling umum server web adalah untuk menempatkan situs web, namun pada prakteknya penggunaannya diperluas sebagai tempat penyimpanan data ataupun untuk menjalankan sejumlah aplikasi kelas bisnis.

Diantara beberapa web server yang paling populer adalah Apache dan berikut kelebihan Apache antara lain :

1. Free of Charge, berarti tidak harus membayar lisensi kepada pembuat untuk menggunakannya.
2. Waktu pemrosesan lebih cepat dan tangguh dalam dengan konfigurasi yang benar.

Dengan berbagai keunggulan tersebut, Apache sangat bagus jika dikombinasikan dengan aplikasi lainnya.

2.7 Definisi HTML

Sebelum mengenal apa itu html ada baiknya kita mengetahui dulu apa itu HTTP (hypertext transfer protokol). HTTP merupakan Protokol yang digunakan

untuk mentransfer data atau dokumen antara web server ke web browser (Internet Explorer, Mozilla Firefox dll). Dan protokol ini waktu melakukan transfer, dokumen atau data webnya ditulis atau dengan format HTML.

HTML sendiri adalah singkatan dari “ hypertext markup language “. Disebut dengan markup language karena HTML berfungsi untuk memperindah file tulisan atau text biasa, sehingga bisa menunjukkan interface dan informasi yang cukup menarik sehingga dapat dilihat pada web browser yang ada, bisa juga disebut sistem penandaan (markup) pada sebuah dokumen yang digunakan untuk membangun suatu halaman web (Homepage).

Dokumen HTML biasanya berikstensi .HTM atau .HTML dan dokumen HTML bisa diolah dengan menggunakan HTML editor seperti wordpad, notepad, HTML editor dan sebagainya. Biasanya dalam web browser yang biasanya bisa melihat tulisan-tulisan yang miring, tebal, dan sebagainya, yang semua ini merupakan tugas dari tag HTML. Tag adalah kumpulan beberapa karakter yang diawali simbol-simbol kecil (<) dan diakhiri dengan simbol-simbol besar (>) serta semua tag memiliki penutup sendiri-sendiri dengan ditandai garis miring (/) sebagai contoh adalah <HTML>.....</HTML> dan yang lain misalkan <TITLE> secara umum halaman web mempunyai struktur dasar sebagai berikut :

<HTML> sebagai tanda dokumen HTML

<HEAD> sebagai informasi page header, didalam tag ini kita bisa meletakkan

BASE, ISINDEX, TITLE, SCRIPT, LINK, META dan STYLE.

<TITLE> sebagai titel atau judul halaman, kalimat yang muncul didalam tag ini akan muncul pada bagian paling atas browser atau pada bagian title bar.

<BODY> didalam tag ini bisa diletakkan berbagai atribut seperti warna, warna text, latar belakang, warna link, warna visited link, warna active link dan sebagainya. Berikut contoh sederhana dokumen HTML :

<html>

<head>

<title>FATHUR ROZI (0834010288)</title>

</head>

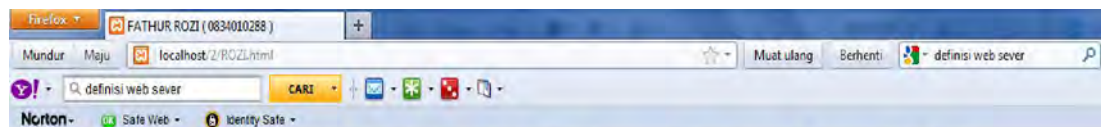
<body text ="#00F">

<H1> Pembuatan Aplikasi MLM Berbasis Web dengan Bantuan Virtual Office

</H1>

<H2>Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri UPN "Veteran" Jatim</H2>

</body>



Pembuatan Aplikasi MLM Berbasis Web dengan Bantuan Virtual Office

Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri UPN "Veteran" Jatim

Gambar 2.2 Tampilan Hasil HTML

Dokumen diatas merupakan kumpulan dari perintah-perintah dasar pada HTML seperti <body text...> untuk warna dasar dan <H1> digunakan untuk ukurna dasar text.

2.8 Definisi PHP

Menurut Abdul Kadir (2002, 2003) mengemukakan PHP (hypertext preprocessor) , merupakan bahasa berbentuk script yang ditempatkan pada server dan hasilnya dikirim ke client, tempat pemakai menggunakan browser secara khusus, PHP dirancang untuk membangun web dinamis, artinya semua syntax yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server, sedangkan yang hanya dikirim ke browser hanya hasilnya saja, sehingga ia dapat terbentuk permintaan terkini.

Kode PHP juga berkomunikasi dengan database dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan. Dan pada saat ini cukup sangat populer sebagai piranti pemrograman web terutama dilingkungan linux. Walaupun demikian, PHP sebenarnya juga dapat berfungsi pada server-server berbasis UNIX,Machitos atau Windows NT, bahkan untuk versi Windows 98 : 95 pun tersedia.

PHP bersifat bebas pakai , user tidak perlu membayar apapun untuk perangkat lunak ini. Salah satu kelebihan dari PHP ini adalah mampu berkomunikasi dengan database yang terkenal, dengan demikian menampilkan data yang bersifat dinamis,yang dapat diambil dari database merupakan hal yang

mudah untuk mengimplementasikan, itu sebabnya sering dikatakan PHP sangat cocok untuk membangun halaman-halaman web dinamis.

Sebagai sebuah bahasa pemrograman server-side, PHP juga memiliki keunggulan seperti :

1. Skrip PHP dapat memanfaatkan sumber-sumber aplikasi yang dimiliki oleh server, seperti misalnya untuk keperluan database connection , saat ini PHP sudah mampu melakukan koneksi dengan berbagai database seperti Interbase, Microsoft Access, Oracle, MySQL, Sybase dll
2. Source program atau scrip tidak dapat dilihat dengan fasilitas view HTML source yang ada pada web browser.
3. Pada aplikasi yang dibuat dari PHP, saat dijalankan server akan mengerjakan skip dan hasilnya akan dikirim ke web browser. Hal itu menyebabkan aplikasi tidak memerlukan kompatibilitas web browser atau harus menggunakan web browser tertentu dan pasti dikenal oleh web browser tertentu.

Konsep kerja PHP, prinsipnya serupa dengan kode HTML, hanya saja ada berkas PHP yang diminta didapatkan oleh web server, isinya segera dikirim ke mesin PHP dan mesin inilah yang memproses yang hasilnya berupa kode HTML ke web browser. Selanjutnya web server menyampaikan ke klien.

2.9 Skrip PHP

Skrip PHP berkedudukan sebagai tag dalam bahasa HTML. Sebagai mana diketahui HTML (hypertext markup language) adalah bahasa standar untuk

membuat halaman-halaman web, sebagai contoh berikut kode PHP yang berada dalam kode HTML :

```
<html>

<head>

<title> Contoh script PHP </title>

</head>

<body>

Aplikasi MLM Berbasis Web dengan Bantuan Virtual Office<BR />

<?php

printf("Tgl. Sekarang : <b>%s </b>", Date ( "d F Y" ));

?>

</body>

</html>
```

Kode PHP diawali dengan <?php dan diakhiri ?> pasangan kedua kode inilah yang berfungsi sebagai tag kode PHP dan kemudian memprosesnya. Hasilnya dikirim ke browser. Dengan demikian pihak klien tidak dapat melihat kode PHP yang sesungguhnya. Maka apabila kode tersebut dijalankan akan membentuk tampilan seperti berikut :



Gambar 2.3 Tampilan Hasil PHP

2.10 Definisi MYSQL

Menurut Haris Saputro (2003) mengemukakan bahwa MySQL merupakan database server dimana pemrosesan data terjadi di server, dan client hanya mengirim data serta meminta data. Oleh karena pemrosesan terjadi di server sehingga pengaksesan data tidak terbatas. Pengaksesan dapat dilakukan dimana saja oleh siapa saja dengan catatan komputer terhubung ke server. Lain halnya dengan database dekstop dimana segala pemrosesan data seperti penambahan data atupun penghapusan data harus dilakukan pada komputer yang bersangkutan.

MySQL termasuk dalam kategori database manajemen sistem, yaitu database yang terstruktur dalam pengolahan dan penampilan data. Sejak komputer dapat menangani data yang besar, database manajemen sistem memegang peranan yang sangat penting dalam pengolahan data. Hal ini sangat diperlukan, karena data tersebut dapat diatur sesuai dengan kebutuhan pemakaian. MySQL merupakan Relational Database Managemen System (RDBMS) yaitu hubungan

antar tabel yang berisi data-data pada suatu database. Hal tersebut lebih baik daripada jika semua data terkumpul menjadi satu dalam satu tabel. Tabel-tabel tersebut dilink oleh satu relasi yang memungkinkan untuk mengombinasikan data dari beberapa tabel ketika seorang user menginginkan menampilkan informasi suatu database.

2.9.1 Pemrograman Database MySQL

Ada beberapa alasan kenapa MySQL menjadi program database yang sangat populer dan digunakan oleh banyak orang. Alasan-alasan tersebut diantaranya ialah :

1. MySQL merupakan database yang memiliki kecepatan yang tinggi dalam melakukan pemrosesan data, dapat diandalkan dan mudah digunakan serta mudah dipelajari. Mengapa mudah digunakan? Sebab MySQL telah banyak digunakan di belahan bumi manapun sehingga jika mempunyai masalah dengan database tersebut, banyak bertanya kepada banyak orang (pengguna yang lain) melalui internet maupun orang disekitar yang siap membangun menyelesaikan tersebut masalah tersebut serta dukungan manual maupun referensi yang banyak bertebaran di internet.
2. Koneksi, kecepatan dan keamanan membuat MySQL sangat cocok diterapkan untuk pengaksesan database, dengan menggunakan bahasa pemrograman Perl atau PHP sebagai antarmuka.

3. MySQL dapat melakukan koneksi dengan client dengan protokol TCP/IP, Unix socket (Unix) atau named pipes (NT).
4. Multi user yaitu dalam satu database server pada MySQL dapat diakses oleh beberapa user dalam waktu yang sama tanpa mengalami konflik atau crash.
5. Dalam hal relasi antar tabel pada suatu database, MySQL menerapkan metode yang sangat cepat yaitu dengan menggunakan metode one-sweep multi join. MySQL sangat efisien dalam mengelola informasi yang kita minta yang berasal dari banyak tabel sekaligus.
6. Security yang dimiliki database MySQL dikenal baik, karena memiliki lapisan keamanan pada level subnetmaks, nama host dan izin akses user dengan sistem perizinan yang khusus serta password yang dimiliki setiap user dalam bentuk terenkripsi.
7. MySQL merupakan software database bersifat free atau gratis, jadi kita tidak perlu susah-susah mengeluarkan isi kantong kita untuk hanya sekedar membayar lisensi kepada pembuat software. Hal ini sangat berbeda jika kita menggunakan software database seperti IBM DB@ ataupun Oracle, karena kita harus membayar mahal untuk lisensinya.
8. MySQL mendukung banyak bahasa pemrograman seperti C, C++, Python, Java dan PHP. Kita dapat menggunakan tersebut untuk berinteraksi maupun berkomunikasi dengan MySQL, atau dapat juga digunakan sebagai komponen pembentuk antarmuka (interface) dari suatu database MySQL.

9. MySQL dapat menangani database dengan skala yang sangat besar dengan record mencapai lebih dari 50 juta, dapat menampung 60 ribu tabel, dan juga bisa menampung 5 milyar baris data. Selain itu, selain itu batas indeks pada setiap dapat menampung mencapai 32 indeks.

2.9.2 Koneksi Database MySQL dengan PHP

Bahasa SQL pada umumnya informasi tersimpan dalam tabel-tabel yang secara logika merupakan struktur dua dimensi terdiri dari baris (row dan record) dan kolom (column atau field). Sedangkan dalam sebuah database seperti terdiri dalam beberapa table.

Untuk membuat sebuah database baru ketik create database nama database;

Contoh :

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> Contoh Koneksi Database MYSQL </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
Aplikasi MLM Berbasis Web dengan Bantuan Virtual Office<BR />
```

```
<?php
```

```
printf("Tgl. Sekarang : <b>%s </b>", Date ( "d F Y" ));
```

```
?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Create database privatdb;

Untuk membuka database ketik use nama database;

Contoh :

Use privatdb;

Untuk membuat tabel baru adalah create table namatabel

```
(
```

Struktur

```
);
```

Menghubungkan PHP dengan MySQL

Connect.PHP

```
<?php
```

```
//membuka koneksi kedalam database server
```

```
$userName = "root"; //user anda
```

```
$passName = ""; //password anda
```

```
$dbName = ""; //nama database anda
```

```
$serverName = "localhost";
```

```
$linkId=mysql_pconnect($serverName,$userName,$passName); //fungsi koneksi  
ke database server
```

```
mysql_select_db($dbName); //memilih database
```

```
?>
```

Isi variabel \$host, \$username, \$password dan \$dbname dapat disesuaikan dengan setting pada MySQL server yang ada.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan alur perancangan dan pembuatan sistem Multi Level Marketing (MLM) menggunakan konsep regresi linier, dan menggunakan Business Proses, Data Flow Diagram (DFD), Conceptual Data Model (CDM), Physical Data Model (PDM), serta penyusunan tabel dan desain interface.

3.1 Pengumpulan Data

Pada pembuatan aplikasi ini, diperlukan beberapa data untuk melengkapi uji coba kelayakan aplikasi, pengumpulan data dilakukan dengan metode :

a. Tinjauan Pustaka

Pengumpulan referensi dari internet dan buku-buku serta informasi dari sumber lainya yang berkaitan dengan permasalahan dan proses pembuatan aplikasi untuk memilih dan menentukan jenis teknologi dan metode yang baik untuk diterapkan.

b. Survei

Survei di sini bertujuan untuk mengetahui bisnis Multi Level Marketing (MLM) yang sedang marak di internet sehingga bisa mengetahui metode apa saja yang dipakai dalam pembuatan aplikasi Multi Level Marketing (MLM).

3.2 Analisa Data

Analisa data bertujuan untuk menyusun data dalam cara yang bermakna sehingga dapat dipahami. Para peneliti berpendapat bahwa tidak ada cara yang paling benar secara absolut untuk mengorganisasi, menganalisis, dan menginterpretasikan data karena itu, maka prosedur analisis data dalam penelitian disesuaikan dengan tujuan penelitian.

Dari data yang telah terkumpul maka dilakukan analisa data yaitu menganalisa bisnis-bisnis Multi Level Marketing (MLM) yang marak di internet menggunakan bantuan virtual office secara online. Dari analisa data yang diperoleh ditemukan bahwa bisnis Multi Level Marketing (MLM) yang menggunakan bantuan virtual office menggunakan web duplikasi pada pihak member untuk promosi ke pihak lain yang ingin bergabung dan juga menggunakan sistem level/tingkat bagi para member dalam menentukan tingkat kesuksesan dalam menjalankan bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.

3.3 Analisa Sistem

Analisa sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan. Analisis dan rancangan sistem merupakan bagian atau tahapan pengembangan sistem. Tahapan-tahapan pengembangan sistem berhubungan dengan yang lain.

Tahapan analisis sistem merupakan tahapan yang sangat penting karena kesalahan di dalam tahapan ini akan menyebabkan kesalahan pada tahapan selanjutnya.

3.4 Analisa Kebutuhan

Pada bagian ini akan dirumuskan kebutuhan sistem yang akan menjadi dasar dalam perancangan aplikasi ini. Spesifikasi kebutuhan sistem aplikasi menjelaskan mengenai level pengguna aplikasi dan hak aksesnya serta masukan dan keluaran sistem aplikasi, yaitu :

a. Level Pengguna dan Hak Akses.

Dalam pengguna aplikasi ini di bagi menjadi 3 level, yaitu :

1. Admin, dapat menggunakan sejumlah layanan tersedia melalui aplikasi, admin mempunyai otoritas untuk mengatur sistem kerja dalam bisnis MLM ini.
2. Member, mempunyai otoritas untuk menjalankan bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini sesuai prosedur yang diberikan pihak admin.
3. Pengunjung, hanya bisa mengetahui informasi-informasi secara umum dalam bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.

3.5 Perancangan Sistem

Perancangan sistem digunakan untuk menggambarkan sejumlah proses terstruktur dalam sistem aplikasi, berorientasikan pada aliran sistem yang terjadi, agar memperjelas sistem alur aplikasi yang dibuat. Penjelasan mengenai sistem dimulai dari business process view, business workflow diagram, diagram berjenjang, contex diagram, data flow diagram level 0, data flow diagram level 1, dan conceptual data model serta physical data model

3.5.1 Business Process View

a. Business Functionality

1. Menjelaskan ruang lingkup bisnis dimana nantinya akan diimplementasikan sistem (perangkat lunak) pendukungnya.
2. Menentukan fungsi bisnis apa saja yang terdapat di suatu organisasi atau sub-organisasi.
3. Fungsi Bisnis : kegiatan yang memiliki nilai untuk mendukung pencapaian tujuan organisasi / sub-organisasi.

Tabel 3.1 Deskripsi : Penambahan Member

Fungsi Bisnis	Peranan
Menambahkan Data Member	Admin, Sistem

Tabel 3.2 Deskripsi : Penghapusan Member

Fungsi Bisnis	Peranan
Menghapus Member	Admin, Sistem

Tabel 3.3 Deskripsi : Penambahan Konfigurasi Sistem

Fungsi Bisnis	Peranan
Menambahkan Konfigurasi Sistem	Admin, Sistem

Tabel 3.4 Deskripsi : Pengiriman Pesan ke Member

Fungsi Bisnis	Peranan
Mengirimkan Pesan ke Member	Admin, Sistem

Tabel 3.5 Deskripsi : Pengaktifan Member

Fungsi Bisnis	Peranan
Pengaktifan Member	Admin, Sistem

Tabel 3.6 Deskripsi : Penghapusan Testimonial

Fungsi Bisnis	Peranan
Menghapus Testimonial	Admin, Sistem

Tabel 3.7 Deskripsi : Perubahan Data Admin

Fungsi Bisnis	Peranan
Perubahan Data Admin	Admin, Sistem

b. Business Workflow

1. Menjelaskan bagaimana fungsi bisnis dijalankan.
2. Menentukan prosedur kerja dalam setiap fungsi bisnis.
3. Prosedur kerja : urutan aktivitas berdasarkan waktu yang melibatkan sejumlah komponen (terutama peranan).

Tabel 3.8 Deskripsi : Penambahan Member

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Menambahkan Member	Membuka Form Input Member	Admin	-
	Menampilkan Form Input Member	Sistem	-
	Mengisi Data Member	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menyimpan Data Member	Admin	-
	Menampilkan Data Member	Sistem	-

Tabel 3.9 Deskripsi : Penghapusan Member

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Menghapus Member	Membuka Form Penghapusan Member	Admin	-
	Menampilkan Form Penghapusan Member	Sistem	-
	Menghapus Member	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menampilkan Member yang sudah dihapus	Sistem	-

Tabel 3.10 Deskripsi : Penambahan Konfigurasi Sistem

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Menambahkan Konfigurasi Sistem	Membuka Form Input Konfigurasi Sistem	Admin	-
	Menampilkan Form Input Konfigurasi Sistem	Sistem	-
	Mengisi Data Konfigurasi Sistem	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menyimpan Data Konfigurasi Sistem	Admin	-
	Menampilkan Data Konfigurasi Sistem	Sistem	-

Tabel 3.11 Deskripsi : Pengiriman Pesan ke Member

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Mengirim Pesan ke Member	Membuka Form Input Pesan	Admin	-
	Menampilkan Form Input Pesan	Sistem	-
	Mengisi Pesan	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Mengirim Pesan	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menampilkan Informasi Pesan Sudah Dikirim	Sistem	-

Tabel 3.12 Deskripsi : Pengaktifan Member

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Pengaktifan Member	Membuka Form Aktivasi Member	Admin	-
	Menampilkan Form Aktivasi Member	Sistem	-
	Mengaktifkan Member	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menampilkan Informasi Pengaktifan Member	Sistem	-

Tabel 3.13 Deskripsi : Penghapusan Testimonial

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Penghapusan Testimonial	Membuka Form Testimonial	Admin	-
	Menampilkan Form Testimonial	Sistem	-
	Menghapus Testimonial	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menampilkan Informasi Penghapusan Testimonial	Sistem	-

Tabel 3.14 Deskripsi : Perubahan Data Admin

Fungsi Bisnis	Prosedur	Peranan	Keterangan
Perubahan Data Admin	Membuka Form Perubahan Data Admin	Admin	-
	Menampilkan Form Perubahan Data Admin	Sistem	-
	Merubah Data Admin	Admin	Menggunakan Aplikasi
	Menampilkan Informasi Perubahan Data Admin	Sistem	-

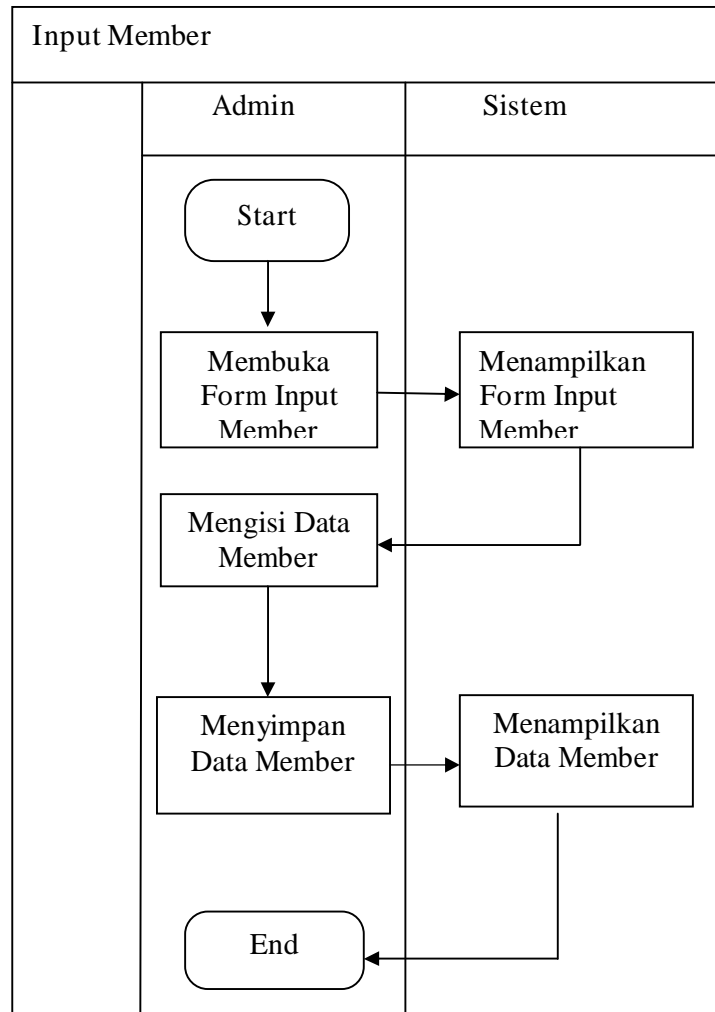
3.5.2 Business Workflow Diagram

Business Workflow Diagram adalah suatu gambaran dari urutan bisnis yang dinyatakan sebagai kerja dari seseorang, dalam hal ini kerja dari sebuah mekanisme baik itu sederhana maupun kompleks.

Penyajian yang sistematis tentang proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi atau penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini diperlukan beberapa proses kegiatan. Berikut ini merupakan proses bisnis yang ada pada aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

a. Proses Input Member

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses input member seperti pada Gambar 3.1.

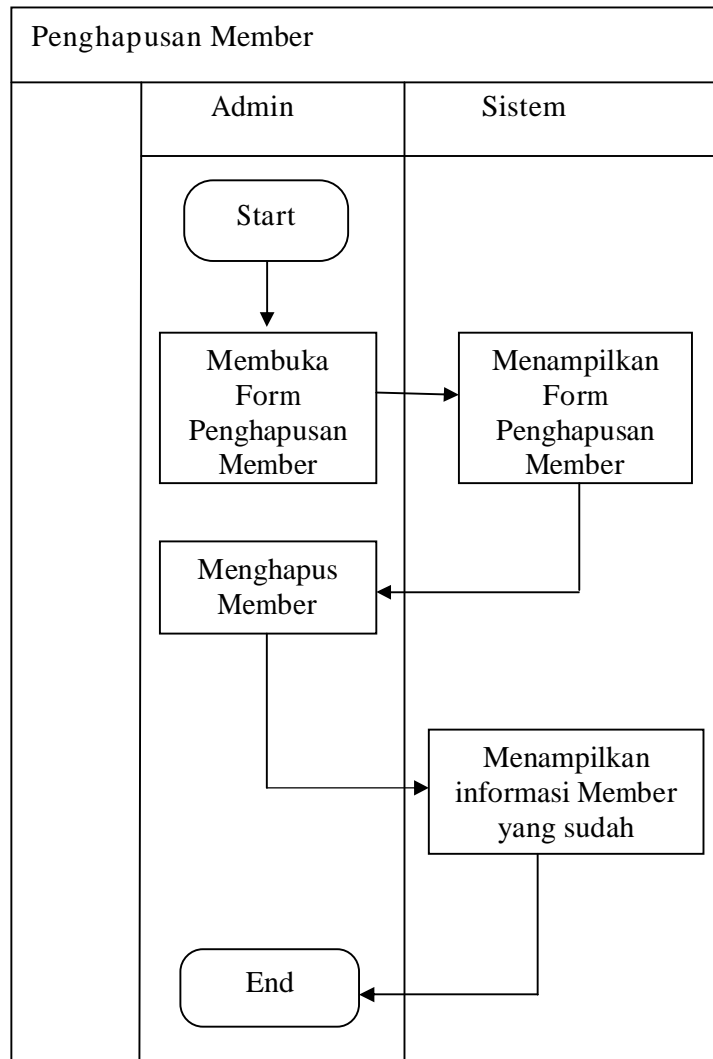


Gambar 3.1 Business Workflow Diagram Input Member

Proses input member di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman input member aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form input member kemudian sistem merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form input admin, setelah sistem menampilkan form input member kemudian admin mengisi data member setelah itu admin menyimpannya ke sistem setelah penyimpanan tersebut kemudian sistem menampilkan data member yang menandai berakhirnya proses input member.

b. Proses Penghapusan Member

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses Penghapusan member seperti pada Gambar 3.2.



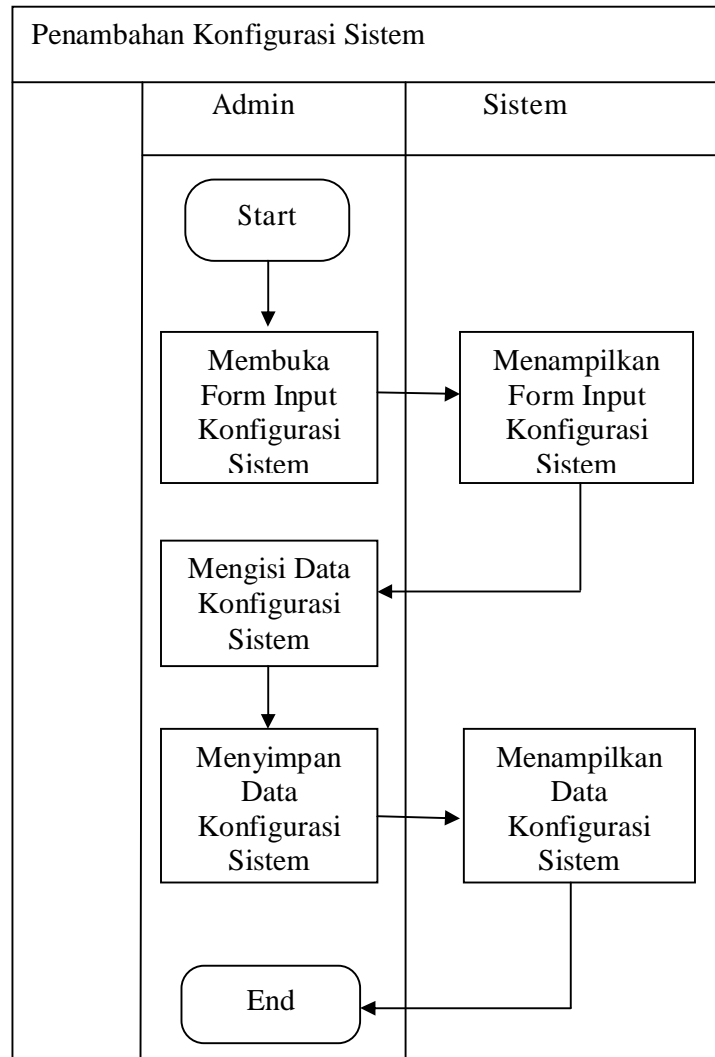
Gambar 3.2 Business Workflow Diagram Penghapusan Member

Proses penghapusan member di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman penghapusan member aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form penghapusan member kemudian sistem

merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form penghapusan member, setelah sistem menampilkan form penghapusan member kemudian admin menghapus member kemudian sistem menampilkan informasi penghapusan member yang menandai berakhirnya proses penghapusan member.

c. Proses Penambahan Konfigurasi Sistem

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses Penginputan Konfigurasi Sistem seperti pada Gambar 3.3.



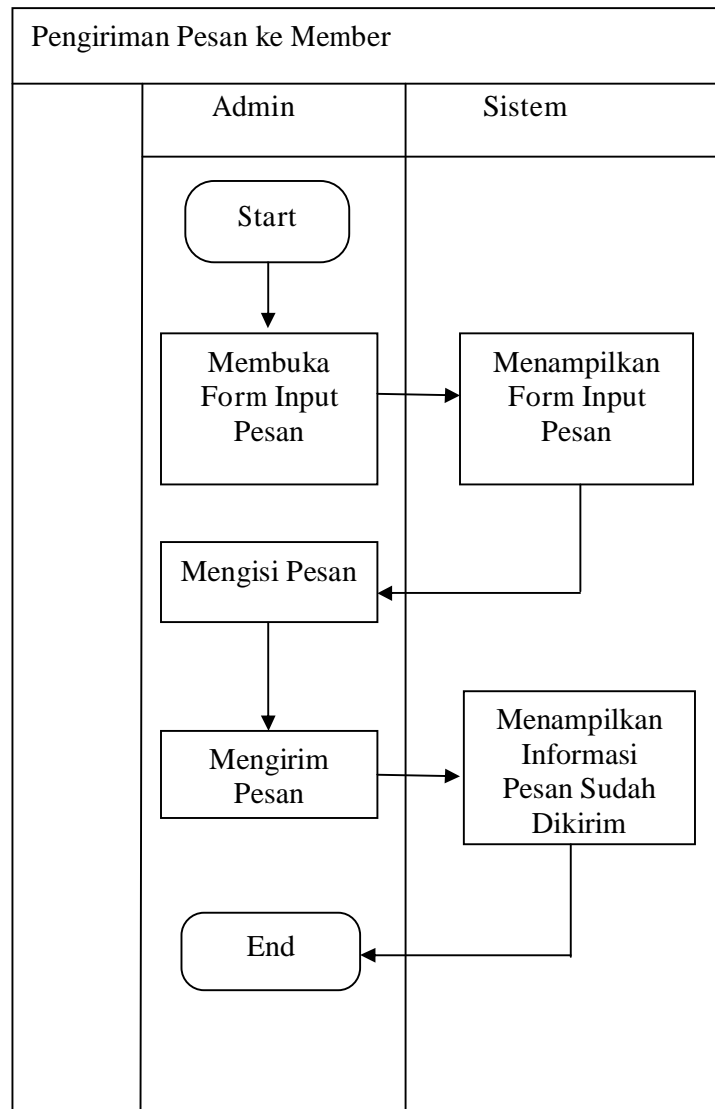
Gambar 3.3 Business Workflow Diagram Penginputan Konfigurasi Sistem

Proses pengiputan konfigurasi sistem di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman pengiputan konfigurasi aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form pengiputan konfigurasi sistem kemudian sistem merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form pengiputan konfigurasi, setelah sistem menampilkan form pengiputan konfigurasi sistem kemudian admin mengisi data konfigurasi sistem tersebut dan menyimpan data konfigurasi sistem tersebut ke dalam sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) kemudian sistem menampilkan data konfigurasi sistem yang menandai berakhirnya proses pengiputan konfigurasi sistem.

d. Proses Pengiriman Pesan ke Member

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses Pengiriman Pesan ke Member seperti pada Gambar 3.4.

Pada proses pengiriman pesan ke member di bawah ini menyatakan bahwa sanya pihak admin mengirimkan pesan-pesan yang penting ke member menggunakan aplikasi Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak admin yang dikirimkan ke email member yang akan dikirim pesan sehingga semua member bisa melihat pesan yang dikirim menggunakan alamat email para member tersebut.



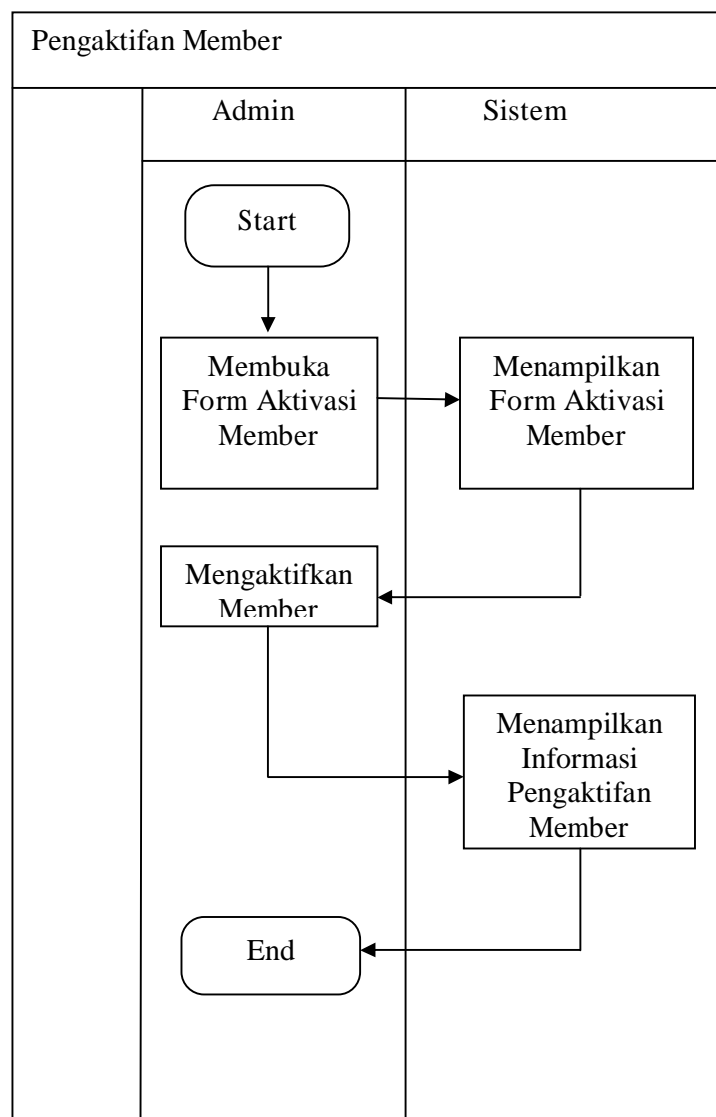
Gambar 3.4 Business Workflow Diagram Pengiriman Pesan ke Member

Proses pengiriman pesan ke member di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman pengiriman pesan ke member aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form input pesan ke member kemudian sistem merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form input pesan, setelah sistem menampilkan form input pesan kemudian admin mengisi pesan dan mengirimkan pesan tersebut ke member kemudian sistem

menampilkan informasi pesan sudah dikirim yang menandai berakhirnya proses pengiriman pesan ke member.

e. Proses Pengaktifan Member

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses Pengaktifan Member seperti pada Gambar 3.5.

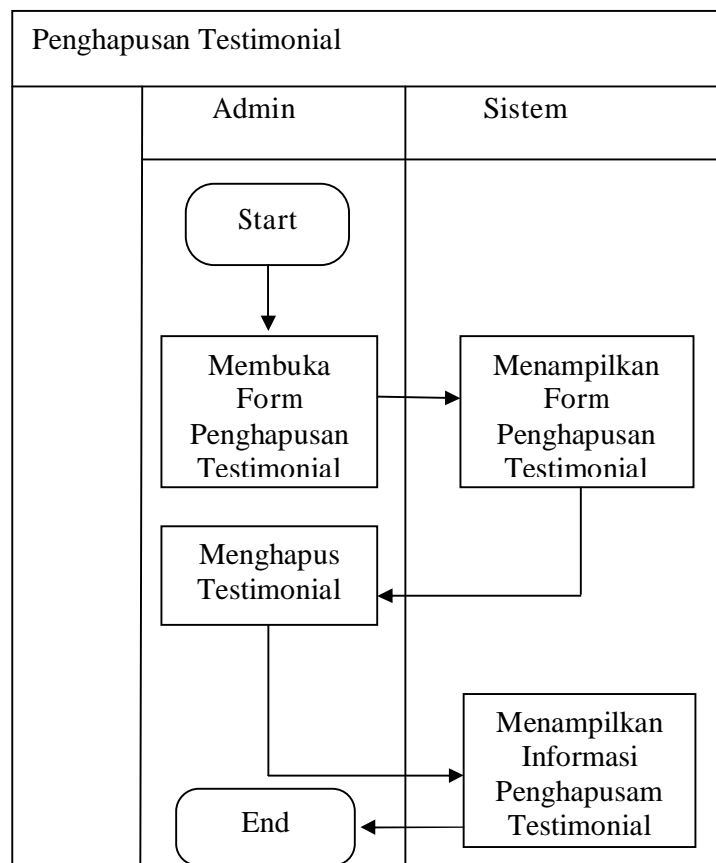


Gambar 3.5 Business Workflow Diagram Pengaktifan Member

Proses pengaktifan member di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman pengaktifan member aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form aktivasi member kemudian sistem merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form aktivasi member kemudian admin mengaktifkan member kemudian sistem menampilkan informasi pengaktifan member.

f. Proses Penghapusan Testimonial

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses Penghapusan Testimonial seperti pada Gambar 3.6.

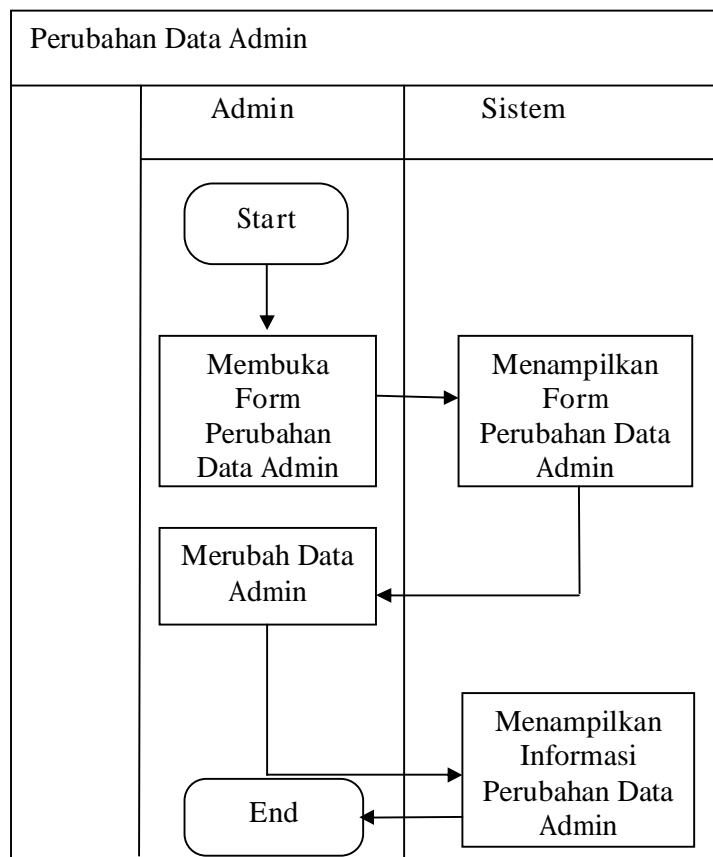


Gambar 3.6 Business Workflow Diagram Penghapusan Testimonial

Proses penghapusan testimonial di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman penghapusan testimonial aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form penghapusan testimonial kemudian sistem merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form penghapusan testimonial kemudian admin menghapus testimonial kemudian sistem menampilkan informasi penghapusan testimonial yang menandai berakhirnya Proses penghapusan testimonial.

g. Proses Perubahan Data Admin

Berikut ini tampilan dari Workflow Diagram proses Perubahan Data Admin seperti pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Business Workflow Diagram Perubahan Data Admin

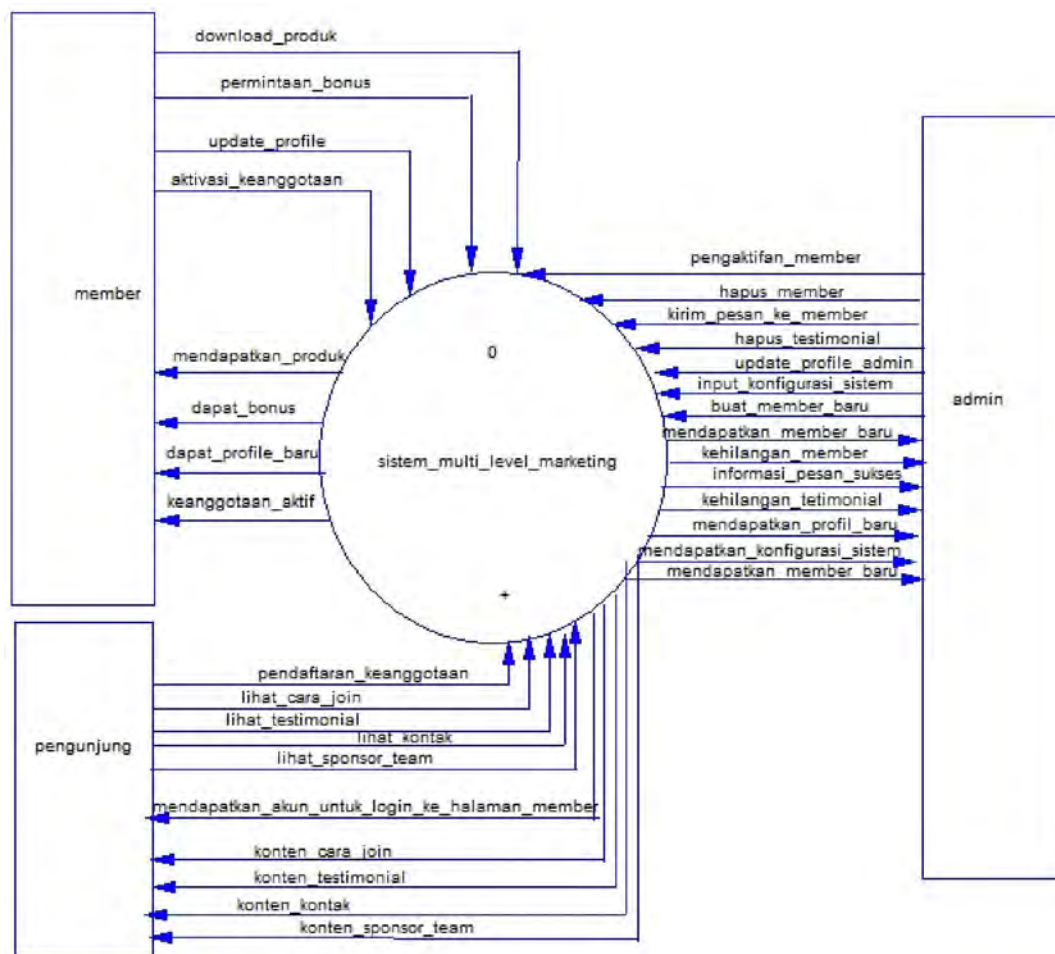
Proses perubahan data admin di atas menyatakan bahwa pertama kali admin menjalankan halaman perubahan data admin aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka form perubahan data admin kemudian sistem merespon permintaan admin dengan cara menampilkan form perubahan data admin kemudian admin merubah data admin setelah itu sistem menampilkan informasi perubahan data admin yang menandai berakhirnya proses perubahan data admin.

3.5.3 Data Flow Diagram (DFD)

Sebelum mengimplementasi program, maka dilakukan pembuatan DFD (Data Flow Diagram). DFD adalah suatu grafik yang menjelaskan sebuah sistem dengan menggunakan bentuk-bentuk atau simbol untuk menggambarkan aliran data dari proses-proses yang saling berhubungan. DFD menggambarkan input, process, dan output yang terjadi dalam suatu sistem. DFD juga menggambarkan aliran data dalam sebuah sistem. Dalam mendokumentasikan sebuah sistem, DFD mempunyai level-level mulai dari yang terkecil, yaitu level 0 atau sering disebut context diagram. Context Diagram ini merupakan gambaran paling umum dari sistem, yang hanya memiliki satu proses saja untuk mewakili seluruh sistem. Semakin bertambahnya level dalam DFD akan semakin detail digambarkannya proses-proses yang ada pada sistem, tetapi yang boleh bertambah hanya proses dan data flow saja. Sedangkan untuk data source, jumlahnya harus tetap dengan yang ada pada context diagram. Khusus untuk data store, pada context diagram masih belum digambarkan, akan tampak pada level 1 dan konsisten jumlahnya sampai pada level berikutnya.

3.5.3.1 Perancangan Diagram Konteks (Context Diagram)

Diagram konteks (context diagram) digunakan untuk menggambarkan hubungan input/output antara sistem dengan dunia luarnya, suatu diagram konteks selalu mengandung satu proses saja yang mewakili proses seluruh sistem. Perancangan data flow diagram dimulai dari menentukan entitas yang terlibat dalam sistem serta aliran data yang keluar dan masuk sistem dari entitas-entitas tersebut. Gambar 3.8 di bawah menerangkan gambaran dari seluruh sistem Multi Level Marketing (MLM) secara umum.



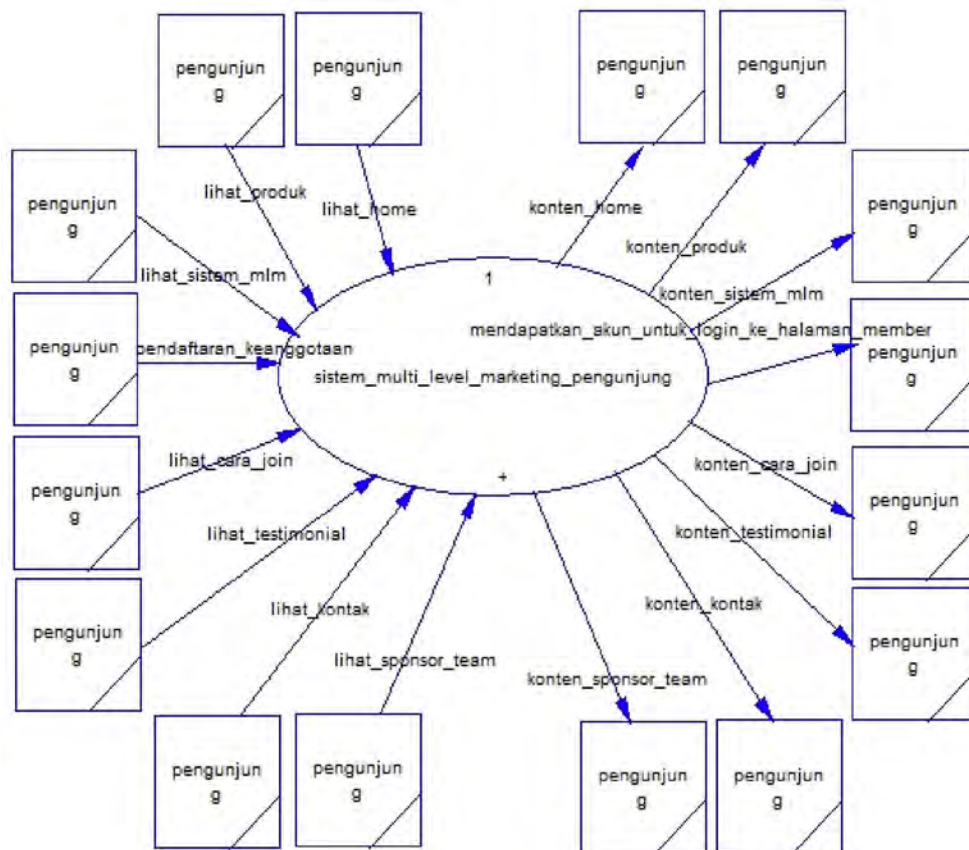
Gambar 3.8 Konteks Diagram

3.5.3.2 Data Flow Diagram Level 0

Level 0 DFD menunjukkan bagaimana sistem ini dibagi menjadi sub-sistem (proses), masing-masing berhubungan dengan satu atau lebih data mengalir ke atau dari agen eksternal, dan yang bersama-sama memberikan semua fungsi sistem sebagai keseluruhan.

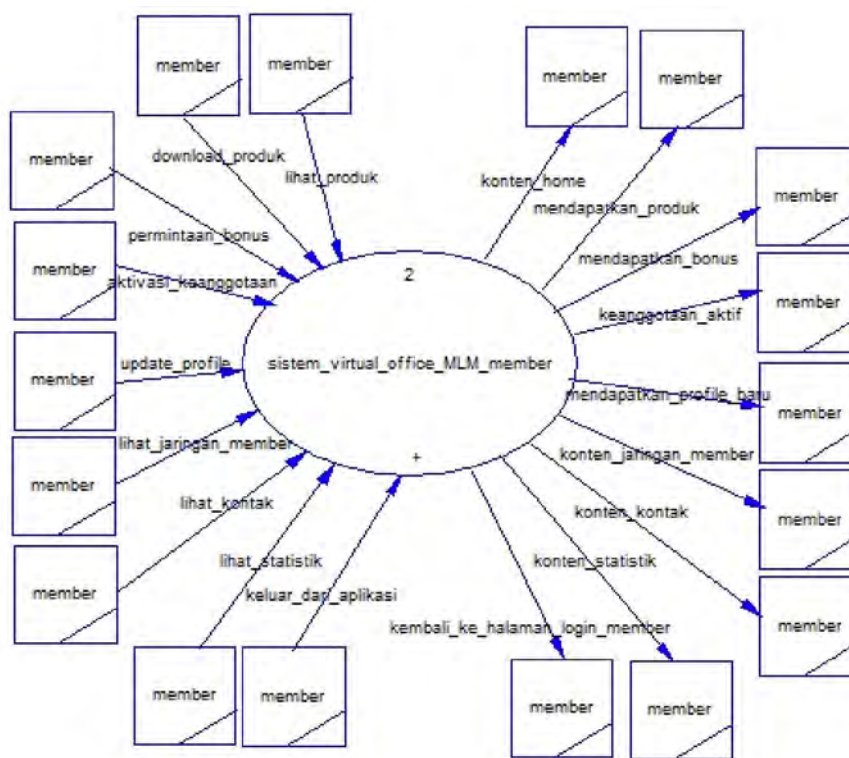
Hal ini juga mengidentifikasi menyimpan data internal yang harus ada supaya sistem untuk melakukan tugasnya, dan menunjukkan aliran data antara berbagai bagian dari sistem.

Semua proses pada konteks diagram diturunkan atau didetailkan lagi ke DFD Level 0, gambar DFD Level 0 sebagai berikut:



Gambar 3.9 DFD Level 0 Sistem Multi Level Marketing untuk Pengunjung

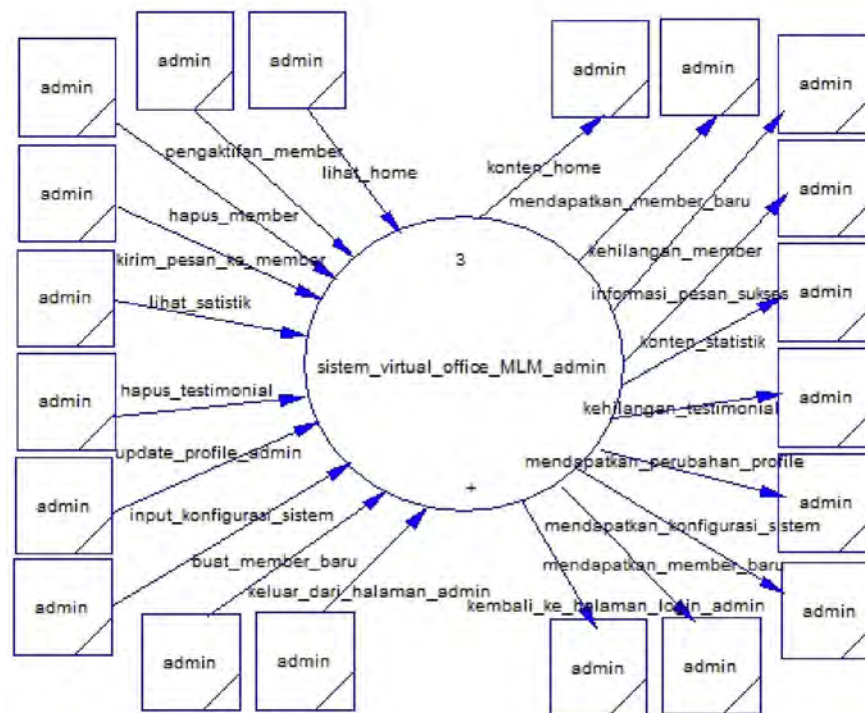
Gambar 3.9 diatas merupakan hasil decompose dari Level konteks diagram atau DFD Level 0 dimana didalam proses aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak pengunjung ini yang terlibat adalah proses lihat home, lihat produk, lihat sistem Multi Level Marketing (MLM), pendaftaran keanggotaan, lihat cara join, lihat testimoni, lihat kontak dan lihat sponsor team.



Gambar 3.10 DFD Level 0 Sistem Virtual Office Multi Level Marketing untuk Member

Gambar 3.10 diatas merupakan hasil decompose dari Level konteks diagram atau DFD Level 0 dimana urusan kegiatan member didalam proses aplikasi sistem virtual office Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak member ini yang terlibat adalah lihat home, download produk, permintaan bonus,

aktivasi keanggotaan, update profile member, lihat jaringan, lihat kontak, lihat statistik dan keluar dari aplikasi sistem virtual office Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak member.



Gambar 3.11 DFD Level 0 Sistem Virtual Office Multi Level Marketing untuk Admin

Gambar 3.11 diatas merupakan hasil decompose dari Level konteks diagram atau DFD Level 0 Urusan Kegiatan Admin. Didalam proses aplikasi sistem virtual office Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak admin ini yang terlibat adalah lihat home, pengaktifan keanggotaan, menghapus member, kirim pesan, lihat statistik, hapus testimonial, update profil admin, input konfigurasi sistem, menambar member baru dan keluar dari aplikasi sistem virtual office Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak admin.

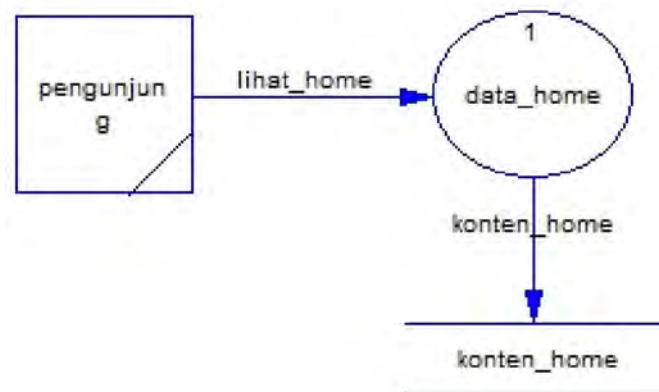
3.5.3.3 Data Flow Diagram Level 1

DFD level 1 untuk overview diagram atau diagram yang lebih terinci berdasarkan proses dibagian level teratas atau context diagram. DFD level 1 merupakan pengembangan dan penjelasan secara terinci dan jelas dari diagram konteks. Pada DFD level 1 akan terdapat beberapa proses yang terhubung dengan 1 atau beberapa entitas dan data store. DFD level 1 merupakan hasil decompose atau penguraian dari konteks diagram yang telah dibuat.

Pada level 1 sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) di pihak pengunjung terdapat beberapa proses yaitu:

1. Proses Lihat Home

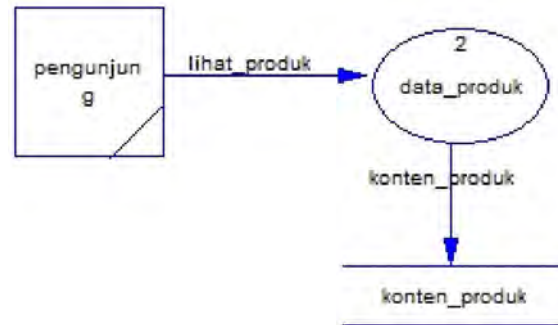
Ketika masuk aplikasi Multi Level Marketing (MLM) di pihak pengunjung maka pengunjung bisa melihat home yang berisi data secara umum dalam menjalankan bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses Lihat Home

2. Proses Lihat Produk

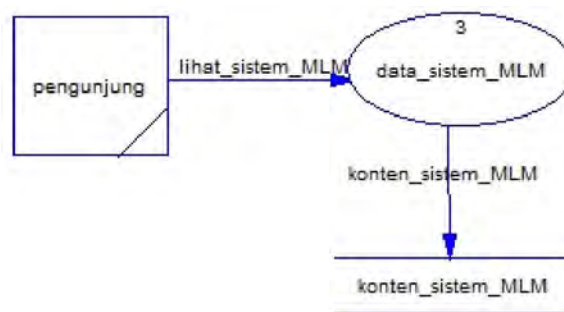
Pengunjung juga bisa melihat produk-produk yang ditawarkan oleh perusahaan Multi Level Marketing (MLM) yang berisi data produk-produk paket script yang bisa didownload ketika sudah menjadi anggota di perusahaan Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.13 DFD Level 1 Proses Lihat Produk

3. Proses Lihat Sistem Multi Level Marketing (MLM)

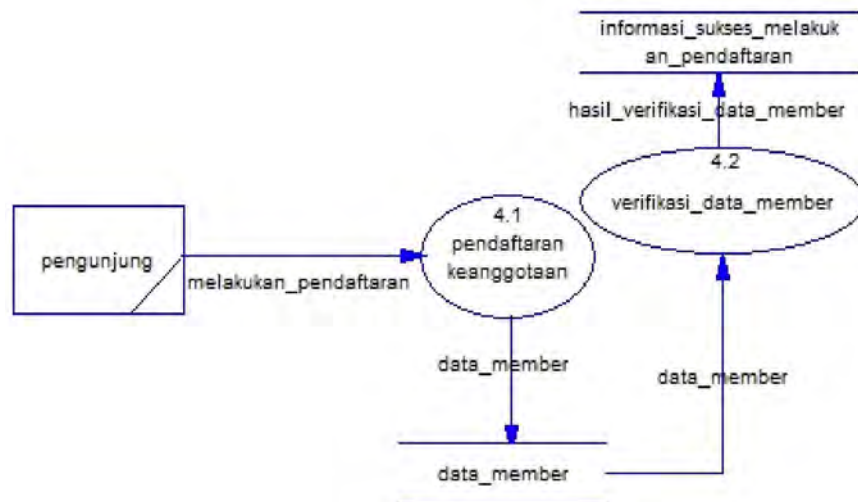
Pengunjung juga bisa melihat halaman Sistem Multi Level Marketing (MLM) sehingga pengunjung bisa mengetahui cara kerja secara terperinci bisnis Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini sehingga pengunjung tertarik untuk bergabung dalam keanggotaan Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.14 DFD Level 1 Proses Lihat Sistem MLM

4. Proses Pendaftaran Member Sistem Multi Level Marketing (MLM)

Bagi pengunjung yang tertarik dalam bisnis Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini bisa bergabung dalam keanggotaan Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini dengan cara melakukan pendaftaran di halaman keanggotaan sistem Multi Level Marketing (MLM) ini dengan mengisi form yang ada setelah itu member akan mendapatkan informasi sukses melakukan pendaftaran dan bisa masuk ke halaman member dengan status pasif member.

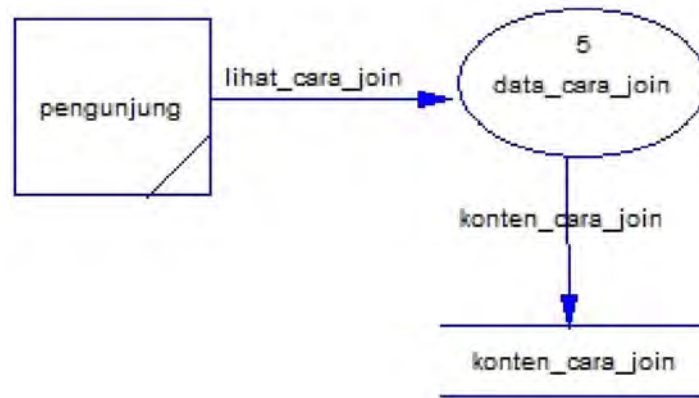


Gambar 3.14 DFD Level 1 Proses Pendaftaran Member

5. Proses Lihat Cara Join

Pengunjung juga bisa mengetahui cara untuk bergabung dalam menjadi keanggotaan di bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini dengan membuka halaman cara join di aplikasi Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini sehingga pengunjung

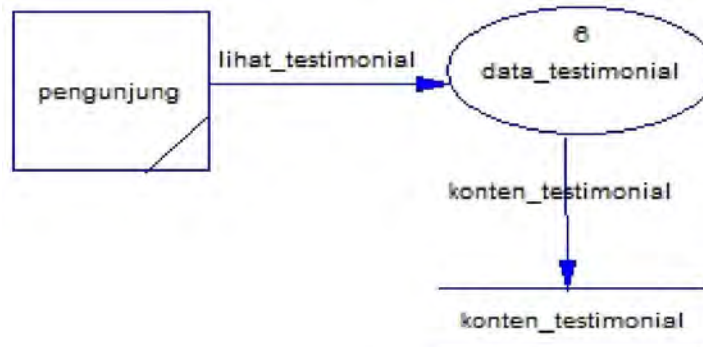
mengetahui secara terperinci untuk bisa bergabung menjadi keanggotaan Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.15 DFD Level 1 Proses Lihat Cara Join

6. Proses Lihat Testimonial

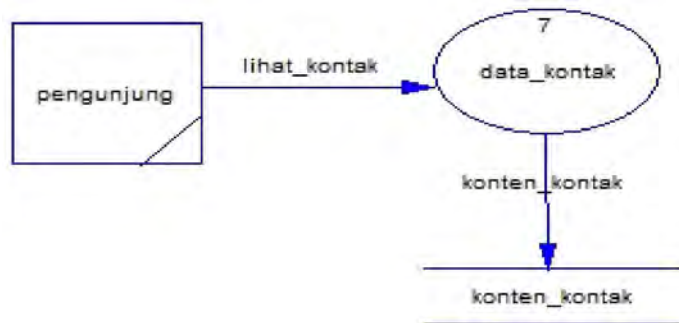
Apabila pengunjung menginginkan untuk melihat kesaksian-kesaksian para anggota yang sukses dalam menjalankan bisnis Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini maka pengunjung bisa melihat halaman Lihat Testimonial sehingga pengunjung tidak ragu lagi dalam bergabung menjadi keanggotaan dalam bisnis Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.16 DFD Level 1 Proses Lihat Testimonial

7. Proses Lihat Kontak

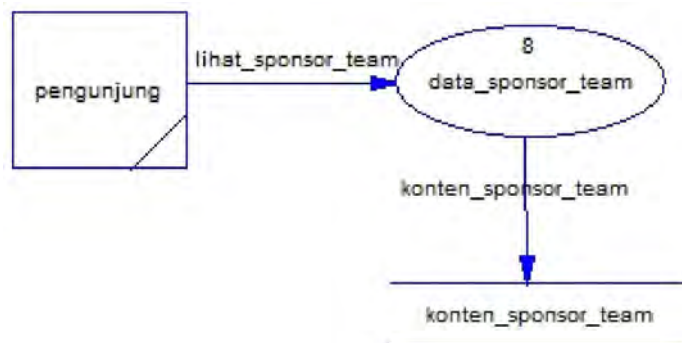
Pada halaman Lihat Kontak di aplikasi Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini pengunjung bisa melihat data-data sponsor dan admin yang bisa dihubungi sehingga memudahkan pengunjung untuk melakukan konsultasi ke mereka dalam menjalankan bisnis Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.17 DFD Level 1 Proses Lihat Kontak

8. Proses Lihat Sponsor Team

Pengunjung yang ingin bergabung bisa melihat halaman Lihat Sponsor Team agar pengunjung bisa menjalankan bisnis Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini secara terarah.

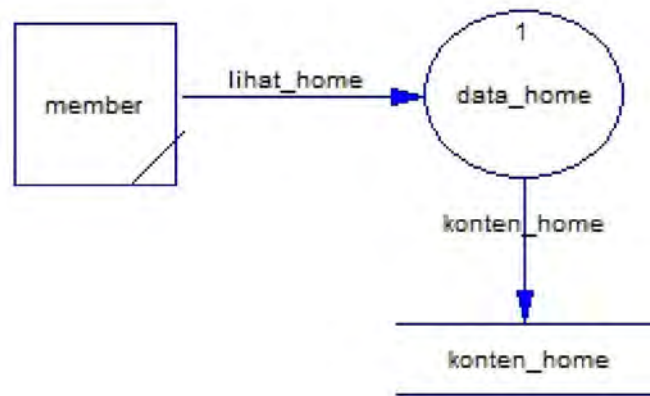


Gambar 3.18 DFD Level 1 Proses Lihat Sponsor Team

Selanjutnya pada level 1 sistem aplikasi Virtual Office Multi Level Marketing (MLM) di pihak member terdapat beberapa proses yaitu:

1. Proses Lihat Home

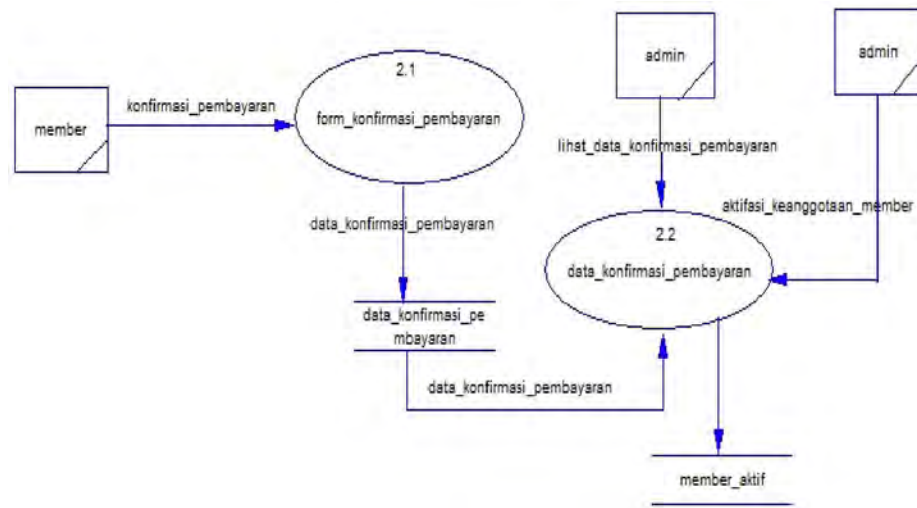
Ketika masuk halaman member aplikasi Multi Level Marketing (MLM) di pihak member maka member bisa melihat home yang berisi data rencana bisnis secara umum dalam menjalankan bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini dan juga bisa mengetahui alamat web duplikasi member di halaman ini.



Gambar 3.19 DFD Level 1 Proses Lihat Home

2. Proses Konfirmasi Pembayaran

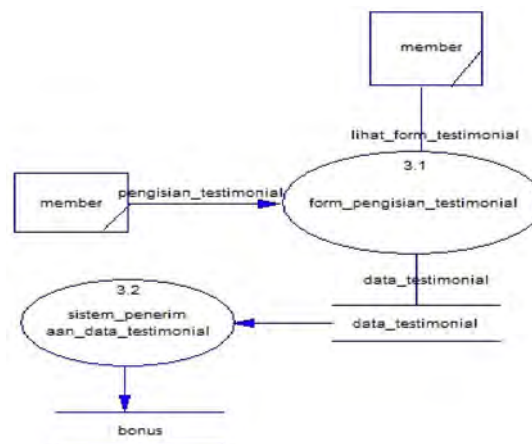
Aktivasi/Konfirmasi, merupakan proses yang digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran ke pihak pengelola atau admin sehingga pihak akan konfirmasi yang ada dan bisa mengaktifkan keanggotaan member yang telah melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 3.20 DFD Level 1 Proses Konfirmasi Pembayaran

3. Proses Pemintaan Bonus

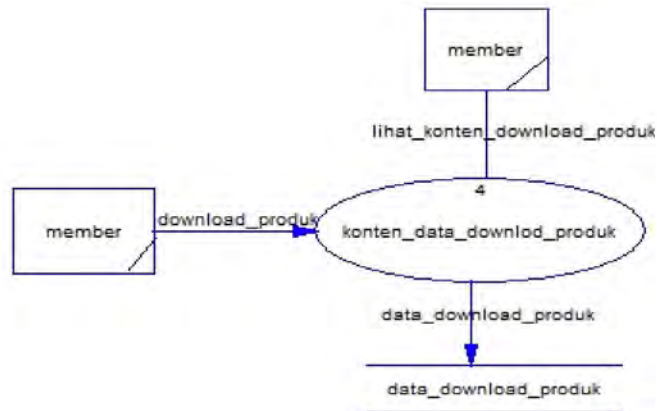
Permintaan Bonus, berisi form testimonial yang digunakan untuk mengirim testimonial yang akan di tampilkan di aplikasi Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini setelah pengiriman testimonial akan ditampilkan halaman bonus yang bisa didownload oleh member.



Gambar 3.21 DFD Level 1 Proses Permintaan Bonus

4. Proses Download Produk

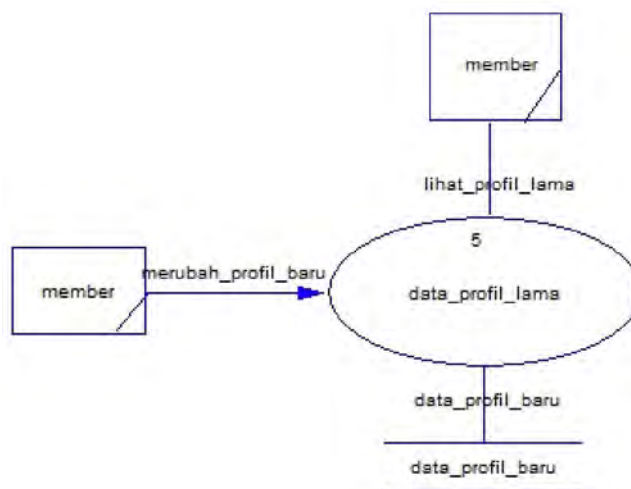
Download Produk, digunakan sebagai pembelajaran produk yg berupa paket script yang menjadi produk perusahaan Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.22 DFD Level 1 Proses Download Produk

5. Proses Update Profile Member

Proses update profile member ini digunakan untuk mengganti profile, username dan password member dengan data-data yang baru.



Gambar 3.23 DFD Level 1 Proses Update Profile Member

6. Proses Lihat Jaringan Member

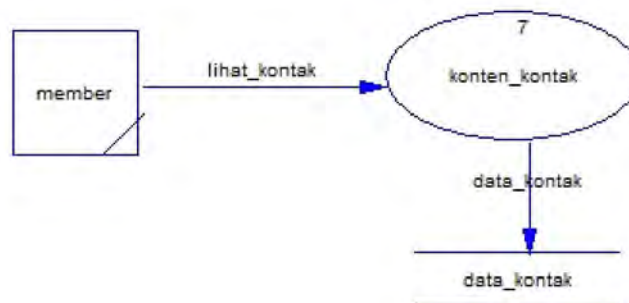
Proses lihat jaringan member digunakan untuk melihat perkembangan jaringan member yang berupa data-data downline, jumlah downline yang ada dalam jaringan dan juga peringkat level member dalam jaringan bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini



Gambar 3.24 DFD Level 1 Proses Lihat Jaringan Member

7. Proses Lihat Kontak

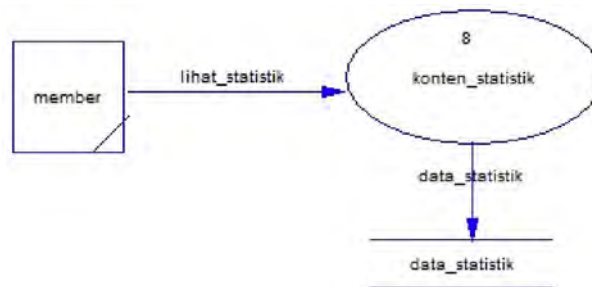
Kontak, merupakan halaman yang berupa data alamat admin dan sponsor member Sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.25 DFD Level 1 Proses Lihat Kontak

8. Proses Lihat Statistik

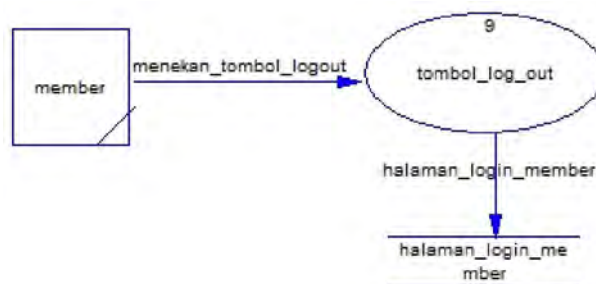
Statistik, merupakan halaman statistik member yang mempunyai url atau website duplikasi yang dapat mengetahui berapa banyak pengunjung yang mengunjungi url atau website duplikasi member tersebut.



Gambar 3.26 DFD Level 1 Proses Lihat Statistik

9. Proses Keluar dari Aplikasi Virtual Office Multi Level Marketing (MLM) di pihak member.

Proses ini merupakan proses dimana member menginginkan untuk keluar dari Aplikasi Virtual Office Multi Level Marketing (MLM) di pihak member sehingga setelah member menekan tombol log out maka member akan kembali ke form halaman login member.

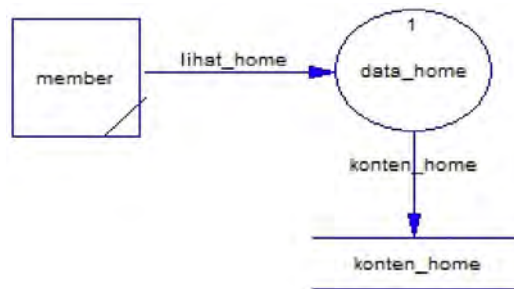


Gambar 3.27 DFD Level 1 Proses Keluar dari Halaman Member

Selanjutnya pada level 1 sistem aplikasi Virtual Office Multi Level Marketing (MLM) di pihak admin terdapat beberapa proses yaitu:

1. Proses Lihat Home

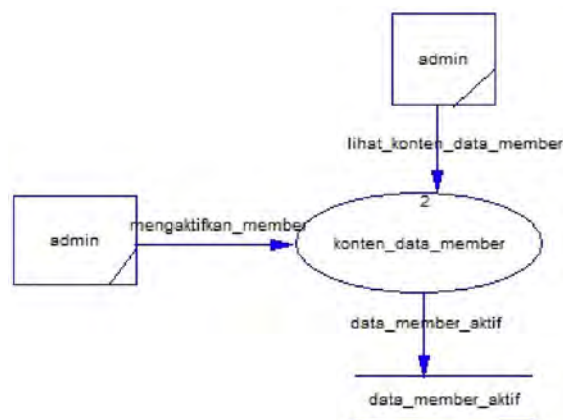
Home, merupakan halaman yang digunakan untuk melihat informasi secara umum tentang perkembangan bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.28 DFD Level 1 Proses Lihat Home

2. Proses Pengaktifan Member

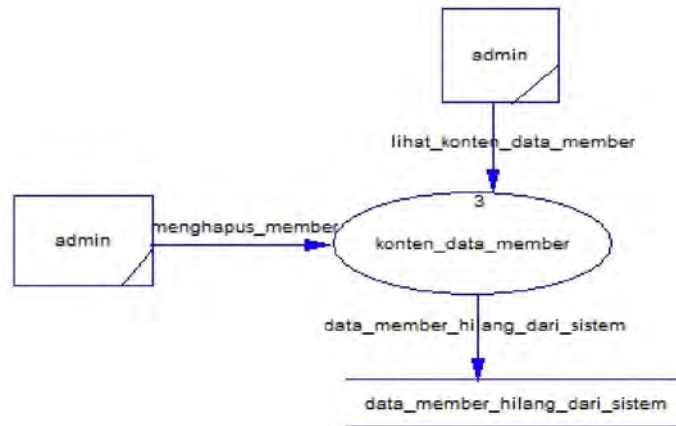
Pengaktifan member di sini merupakan proses untuk mengaktifkan member yang telah melakukan konfirmasi pembayaran ke pihak admin atau sponsor.



Gambar 3.29 DFD Level 1 Proses Pengaktifan Member

3. Proses Hapus Member

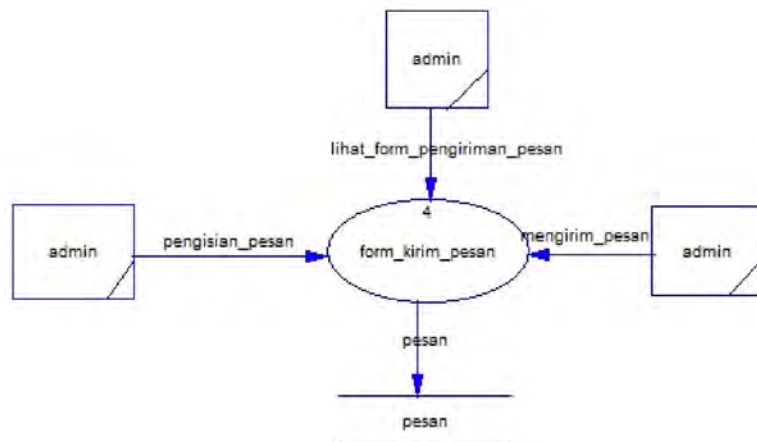
Penghapusan member di sini merupakan proses menghapus member yang tidak melakukan konfirmasi selama 10 hari ke pihak admin atau sponsor.



Gambar 3.30 DFD Level 1 Proses Penghapusan Member

4. Proses Kirim Pesan

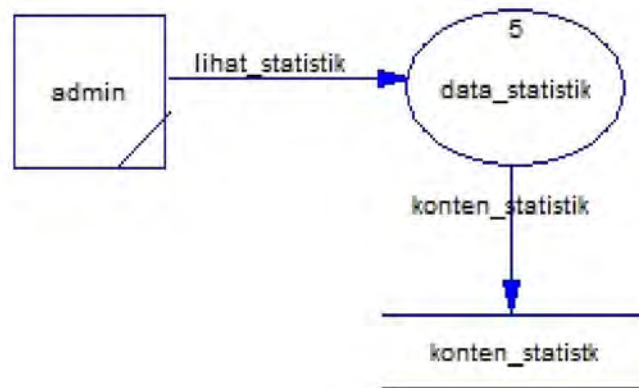
Kirim Pesan, merupakan halaman yang berupa form yang akan mengirim pesan ke para member yang telah ditentukan.



Gambar 3.31 DFD Level 1 Proses Pengiriman Pesan

5. Proses Lihat Statistik

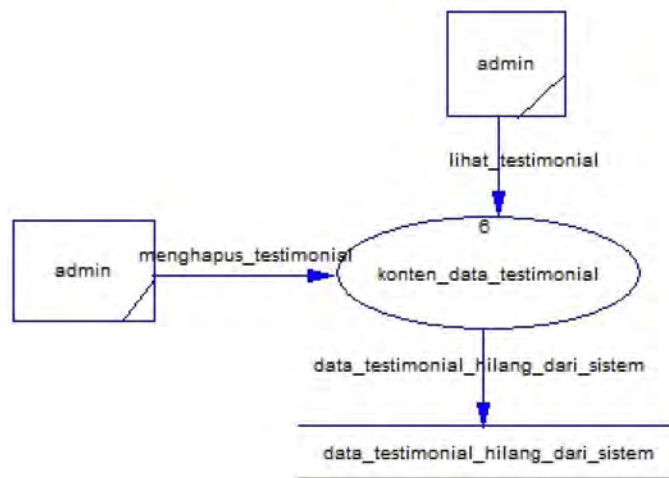
Proses lihat statistik disini digunakan untuk mengetahui berapa banyak pengunjung yang mengunjungi url atau website duplikasi para member.



Gambar 3.32 DFD Level 1 Proses Lihat Statistik

6. Proses Hapus Testimonial

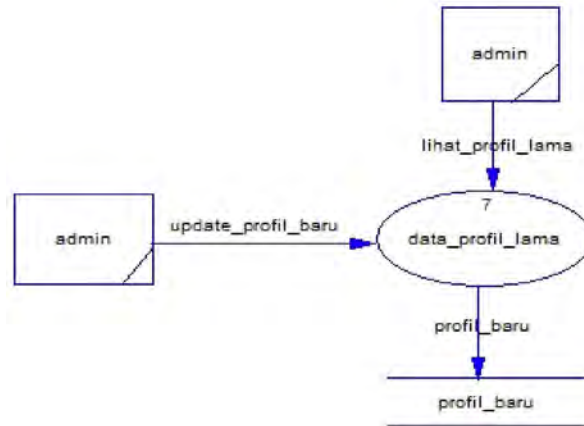
Penghapusan testimonial di sini merupakan proses menghapus testimonial yang tidak layak ditampilkan di aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.33 DFD Level 1 Proses Hapus Testimonial

7. Proses Update Profile Admin

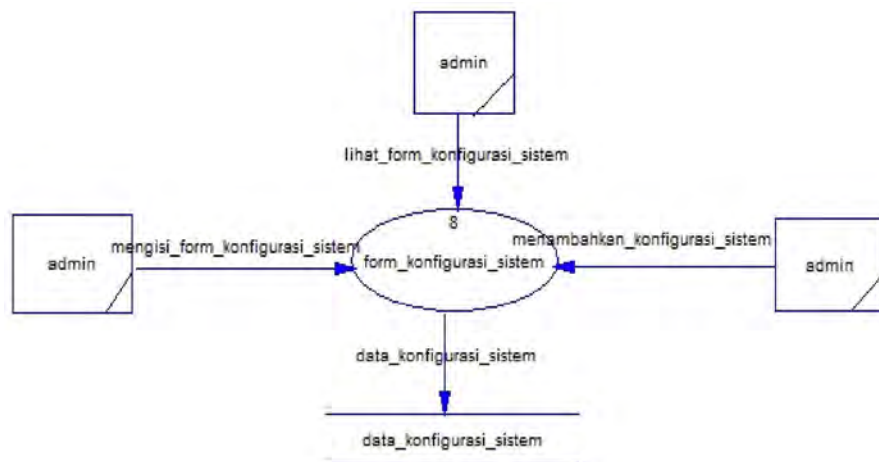
Proses update profile admin di sini merupakan proses yang digunakan untuk mengubah data-data admin di aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.34 DFD Level 1 Proses Update Profile Admin

8. Proses Input Konfigurasi Sistem

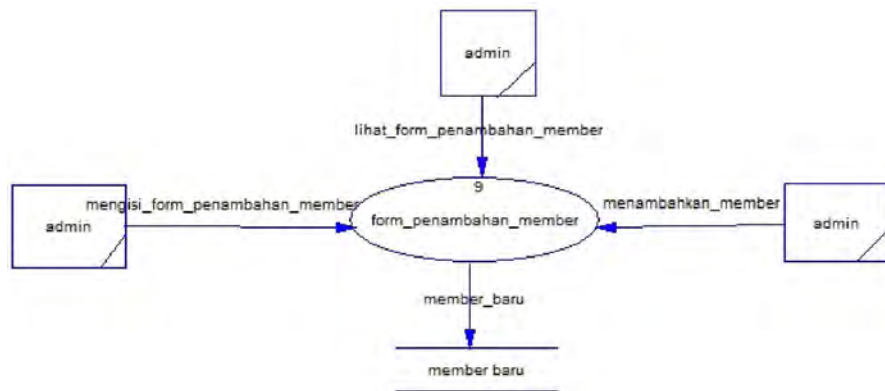
Proses input konfigurasi sistem di sini merupakan proses yang digunakan untuk melakukan pengaturan cara kerja bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini.



Gambar 3.35 DFD Level 1 Proses Input Konfigurasi Sistem

9. Proses Menambah Member Baru

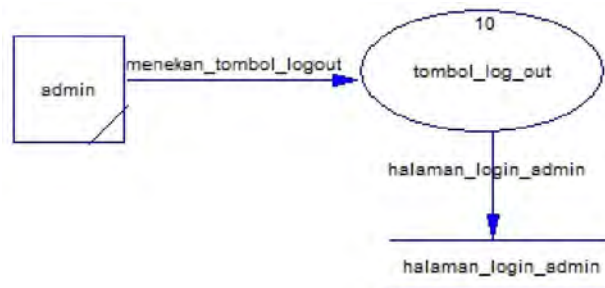
Proses menambah member baru di sini merupakan proses yang digunakan untuk menambah member baru sekaligus untuk memasukan data-data dan level member baru tersebut.



Gambar 3.36 DFD Level 1 Proses Menambah Member Baru

10. Proses Keluar dari Aplikasi Virtual Office Multi Level Marketing (MLM) di pihak admin.

Proses ini merupakan proses dimana admin menginginkan untuk keluar dari Aplikasi Virtual Office Multi Level Marketing (MLM) di pihak admin sehingga setelah admin menekan tombol log out maka admin akan kembali ke form halaman login admin.



Gambar 3.37 DFD Level 1 Proses Keluar dari Halaman Admin

3.5.4 Conceptual Data Model (CDM)

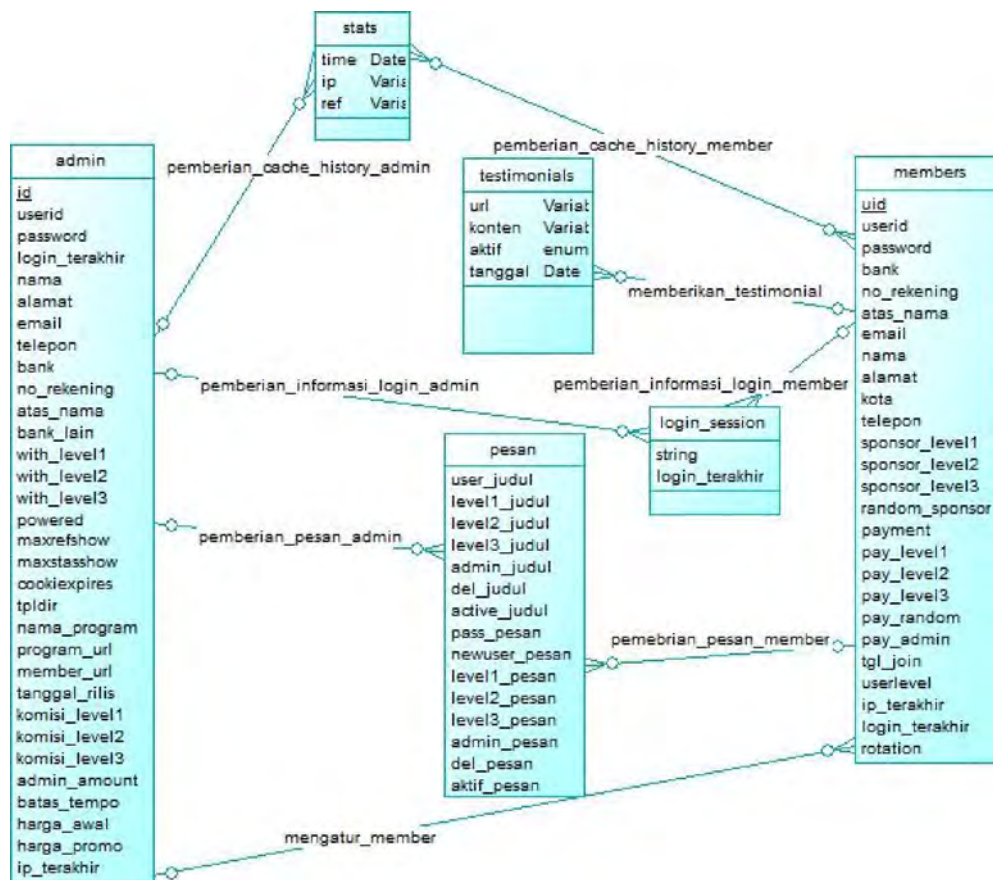
CDM (Conceptual Data Model) merupakan perancangan basis data yang berdasarkan pengumpulan data dan analisis. Pembuatan CDM adalah suatu tahap dimana dilakukan proses indentifikasi dan analisa kebutuhan-kebutuhan data dan ini disebut pengumpulan data dan analisa. Untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan suatu sistem database maka harus mengenal terlebih dahulu bagian-bagian lain dari sistem informasi yang akan berinteraksi dengan sistem database.

Model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (entity) serta hubungan (relationship) antara entitas-entitas itu. Manfaat Penggunaan CDM dalam perancangan database yaitu, memberikan gambaran yang lengkap dari struktur basis data yaitu arti, hubungan, dan batasan-batasan, alat komunikasi antar basis data, designer, dan analis.

Model data adalah sekumpulan cara untuk mendeskripsikan data-data, hubungannya satu sama lain, semantiknya, serta batasan konsistensi. Ada dua model data, yaitu : Entity Relationship Diagram (ERD) dan model relasional. Keduanya menyediakan cara untuk mendeskripsikan perancangan basis data pada peringkat logika.

Model ERD atau Conceptual Data Model (CDM) adalah model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (entity) serta hubungan (relationship) antara entitas-entitas itu.

Berikut ini adalah CDM (Conceptual Data Model) pada aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini:



Gambar 3.38 CDM Aplikasi Sistem Multi Level Marketing (MLM)

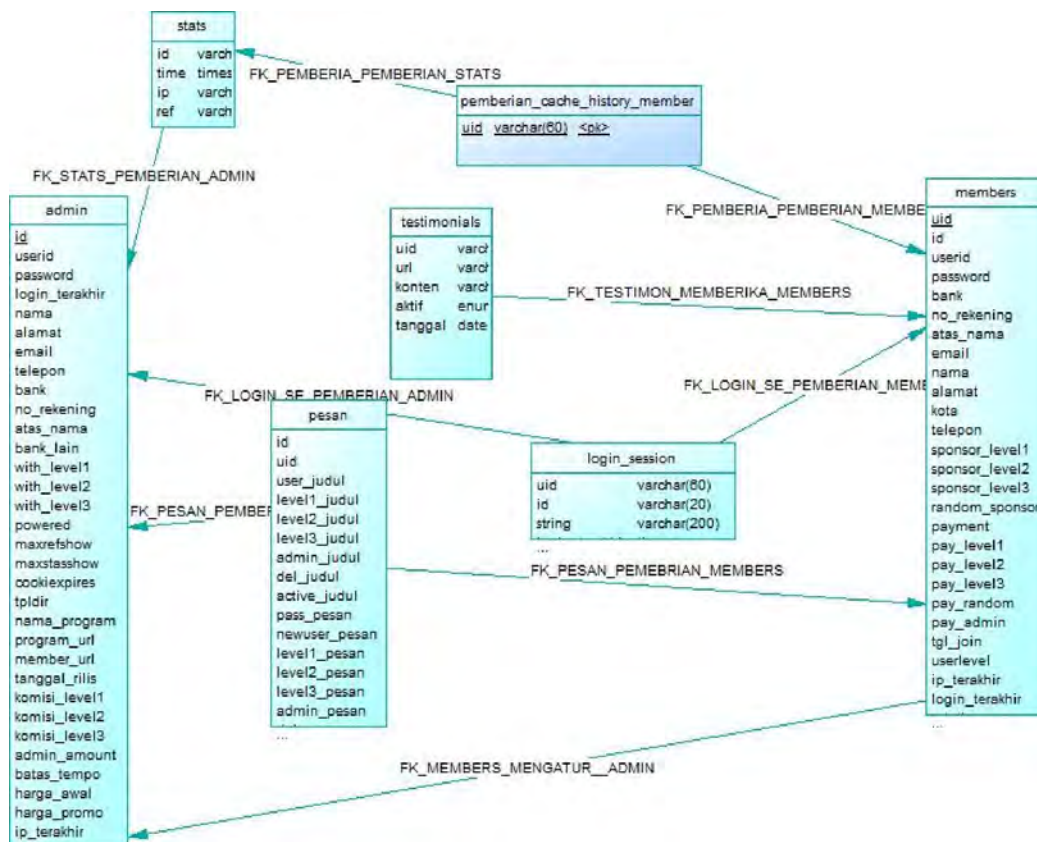
3.5.5 Physical Data Model (PDM)

Merupakan model yang menggunakan sejumlah tabel untuk menggambarkan data serta hubungan antara data-data tersebut. Setiap tabel mempunyai sejumlah kolom di mana setiap kolom memiliki nama yang unik. Physical Data Model (PDM) merupakan perancangan database secara fisik. Perancangan Physical Data Model (PDM) merupakan representasi fisik atau sebenarnya dari database.

Menurut ANSI/SPARC, arsitektur basis data terbagi atas tiga level yaitu :

- a. Internal Physical Level : (yang dapat direpresentasikan dengan PDM) berhubungan dengan bagaimana data disimpan secara fisik (physical storage)
- b. External View Level : berhubungan dengan bagaimana data di representasikan dari sisi setiap user.
- c. Conceptual Logical Level : (yang dapat direpresentasikan dengan CDM) yang menghubungkan antara internal & external level.

Berikut ini adalah Physical Data Model (PDM) pada aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini:



Gambar 3.39 PDM Aplikasi Sistem Multi Level Marketing (MLM)

3.5.6 Perancangan Basis Data

Suatu database dibangun berdasarkan kebutuhan informasi dalam suatu organisasi, oleh sebab itu pada umumnya perancangan database dimulai dari pengamatan kebutuhan informasi. Berikut ini adalah langkah-langkah yang sering dilakukan dalam perancangan basis data:

- a. Teliti informasi apa yang dibutuhkan oleh organisasi ini, misalnya dengan mewawancarai pengguna informasi dalam organisasi tersebut.
- b. Pisahkan atau kelompokkan hasil temuan informasi menjadi beberapa entity.
- c. Pikirkan field-data yang mendukung setiap entity.
- d. Tentukan field-data yang mungkin menjadi indeks (primary key) setiap entity.
- e. Pikirkan kemungkinan relasi antar entity
 1. Bila one-to-one : berarti sebenarnya kedua entity ini bisa digabung
 2. Bila one-to-many atau many-to-one : tambahkan primary key dari entity sisi one sebagai field-data baru pada entity sisi many.
 3. Bila many-to-many : ciptakan sebuah file-relasi dengan field data utama adalah primary key masing-masing entity yang berelasi, tambahkan field data yang baru apabila field data ini bergantung pada kedua primary key.

Perancangan basis data di lakukan dengan membuat diagram untuk mengetahui alur aplikasi dan perancangan jalannya sebuah aplikasi. Disini penulis menggunakan MYSQL untuk pembuatan database nya dan SQLyog sebagai editor database nya. Keterangan lebih detail dapat di lihat pada table admin, pesan, testimonials, members, stats dan login_sessions.

Tabel 3.15 Basis Data admin

No	Kolom	Type Data	Lebar	Keterangan
1	id	Number	20	Primary Key
2	userid	Varchar	60	Primary Key
3	login_terakhir	Timestamp	-	
4	nama	Varchar	60	
5.	alamat	Varchar	100	
6	email	Varchar	60	
7	telepon	Varchar	60	
8	bank	Varchar	60	
9	no_rekening	Varchar	60	
10	atas_nama	Varchar	60	
11	bank_lain	Varchar	60	
12	with_level1	enum	-	
13	with_level2	enum	-	
14	with_level3	enum	-	
15	powered	Varchar	60	
16	maxrefshow	Integer	60	
17	maxstasshow	Integer	60	
18	cookieexpires	Integer	60	
19	tpldir	Varchar	60	
20	nama_program	Varchar	60	
21	program_url	Varchar	60	
22	member_url	Varchar	60	
23	tanggal_rilis	Varchar	60	
24	komisi_level1	Varchar	60	
25	komisi_level2	Varchar	60	
26	komisi_level3	Varchar	60	
27	penghasilan_admin	Varchar	60	
28	batas_tempo	Varchar	60	
29	harga_awal	Varchar	60	
30	harga_promo	Varchar	60	
31	ip_terakhir	Varchar	60	

Tabel 3.16 Basis Data pesan

No	Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	user_judul	Text	200	
2	level1_judul	Text	200	
3	level2_judul	Text	200	
4	level3_judul	Text	200	
5	admin_judul	Text	200	
6	del_judul	Text	200	
7	active_judul	Text	200	
8	pass_pesan	Text	200	
9	newuser_pesan	Text	200	
10	level1_pesan	Text	200	
11	level2_pesan	Text	200	
12	level3_pesan	Text	200	
13	admin_pesan	Text	200	
14	del_pesan	Text	200	
15	aktif_pesan	Text	200	

Tabel 3.17 Basis Data testimonials

No	Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	userid	Varchar	60	Primary Key
2	nama	Varchar	60	
3	email	Varchar	60	
4	url	Varchar	60	
5	konten	Varchar	60	
6	aktif	enum	-	
7	tanggal	Date	-	

Pada tabel 3.16 di atas menunjukkan tabel basis data yang berisi pesan yang akan dikirim ke alamat email member sehingga member bisa membuka pesan tersebut melalui akun email member tersebut dan juga pada tabel 3.17 di atas menunjukkan tabel basis data yang berisi testimonial atau kesaksian-kesaksian

para member yang menjalani bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini sehingga member bisa memberikan kesaksian-kesaksian di aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini dan akan di tampilkan di halaman utama aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) yang ada di pihak pengunjung.

Tabel 3.18 Basis Data members

No	Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	uid	Varchar	60	Primary Key
	userid	Varchar	60	Primary Key
	password	Varchar	60	
	bank	Varchar	60	
	no_rekening	Varchar	60	
	atas_nama	Varchar	60	
	email	Varchar	60	
	nama	Varchar	60	
	alamat	Varchar	60	
	kota	Varchar	60	
	telepon	Varchar	60	
	sponsor_level1	Varchar	60	
	sponsor_level2	Varchar	60	
	sponsor_level3	Varchar	60	
	random_sponsor	Varchar	60	
	payment	Varchar	60	
	pay_level1	Varchar	60	
	pay_level2	Varchar	60	
	pay_level3	Varchar	60	
	pay_random	Varchar	60	
	pay_admin	Varchar	60	
	tgl_join	Varchar	60	
	userlevel	Varchar	60	
	ip_terakhir	Varchar	60	
	login_terakhir	Timestamp	-	
	rotation	Varchar	60	

Tabel 3.19 Basis Data stats

No	Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	userid	Varchar	60	Primary Key
2	time	Date & Time	-	
3	ip	Varchar	60	
4	ref	Varchar	60	

Tabel 3.20 Basis Data login_session

No	Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	userid	Varchar	20	Primary Key
2	string	Varchar	200	
3	login_terakhir	Timestamp	-	

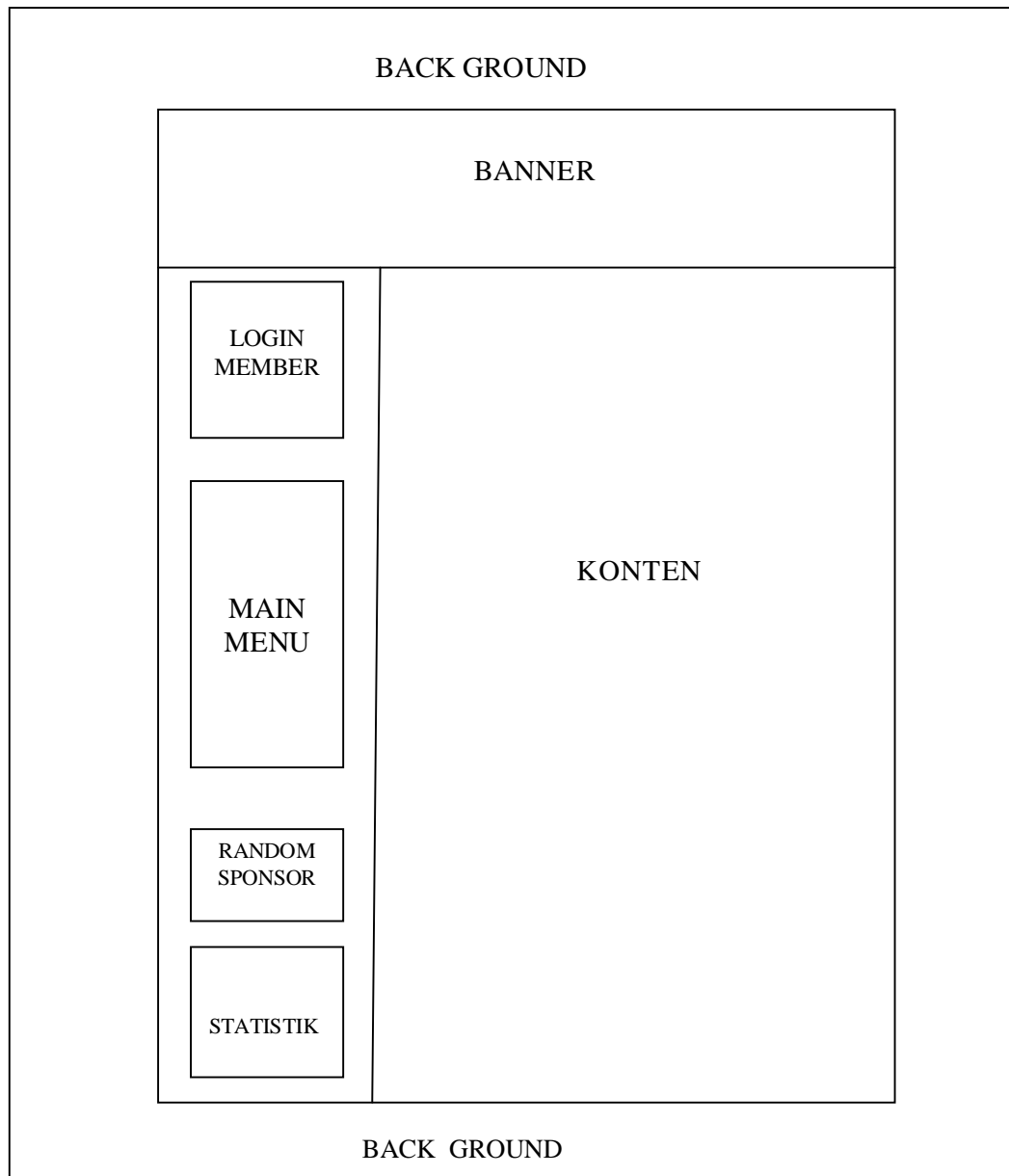
Tabel – tabel ini merupakan keterangan tabel hasil pemindahan dari CDM dan PDM yang dalam keterangan tersebut disebutkan juga primary key dan foreign key-nya beserta dengan atribut-atribut setiap entity yang terbentuk. Tabel-tabel ini nantinya akan menjadi tempat untuk menyimpan data-data pengguna aplikasi. Tempat dimana admin me-maintenance sistem pada database sehingga data-data pada aplikasi tetap terawat dengan baik dan aman.

3.6 Perancangan Antarmuka.

Pada implementasi antarmuka ini, menjelaskan bagaimana membuat sebuah antarmuka yang menarik dari sebuah aplikasi sehingga menjadi user friendly bagi user. Pada sub bab ini menjelaskan awal user menggunakan aplikasi data mining, terdapat desain yang sederhana yang dapat mudah digunakan oleh seorang user saat aplikasi dijalankan

3.6.1 Desain Halaman Utama Pengunjung.

Ketika pengunjung membuka aplikasi Multi Level Marketing (MLM) di pihak pengunjung dengan mengunjungi alamat url: <http://it-chip.com/rozi> maka pengunjung bisa melihat desain halaman utama secara umum.



Gambar 3.40 Desain Halaman Utama Pengunjung

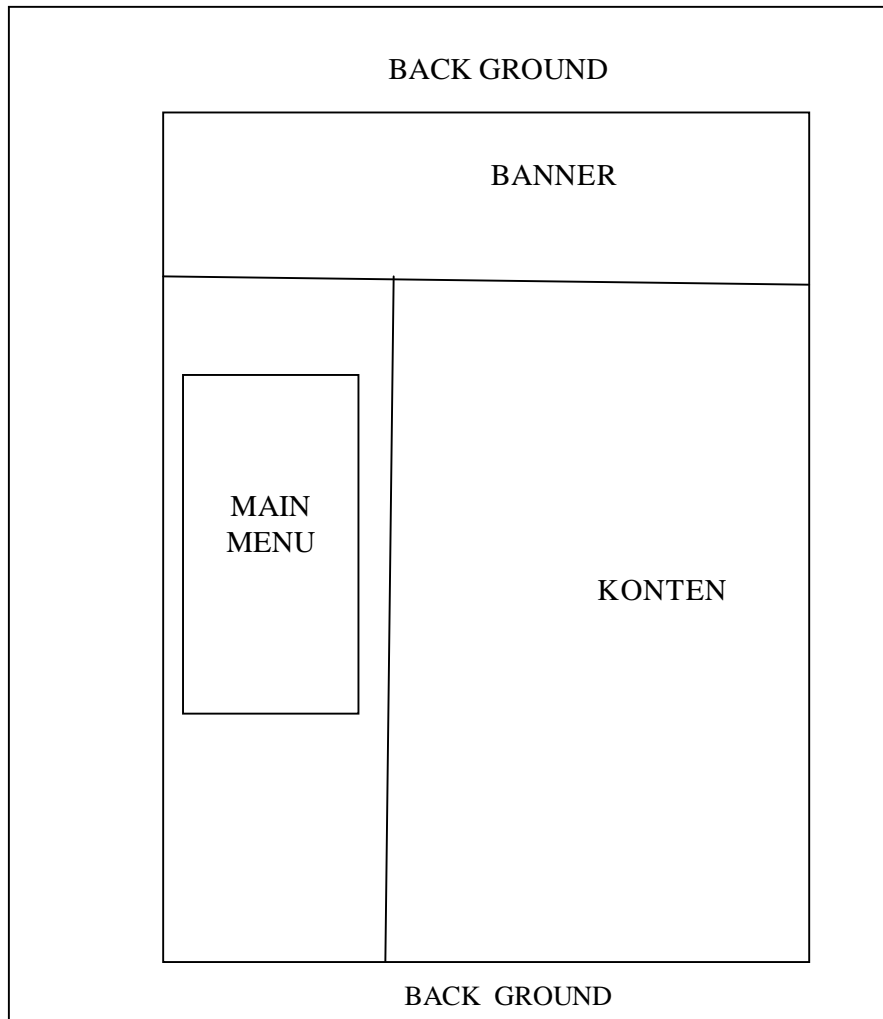
Keterangan gambar desain halaman utama pengunjung di atas adalah sebagai berikut:

1. Back Ground merupakan tampilan latar belakang aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini sebelum masuk ke halaman utama pengunjung.
2. Banner merupakan layout aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di bagian atas yang berupa gambar yang mempunyai ciri khas isi bisnis ini.
3. Konten merupakan halaman yang berisi artikel atau menu tertentu tentang bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.
4. Login Member merupakan form untuk bisa masuk ke halaman member di aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini.
5. Main Menu merupakan menu-menu yang terdiri dari sekumpulan akses yang bisa dikunjungi dalam bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.
6. Random Sponsor merupakan tampilan sponsor secara acak yang berguna untuk memberikan sponsor kepada pengunjung yang ingin bergabung.
7. Statistik merupakan tampilan yang menunjukkan jumlah kunjungan dan jumlah member yang ada di aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini.
8. Footer merupakan layout aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di bagian bawah yang berupa menu-menu dan keterangan aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini.

3.6.2 Desain Halaman Utama Member.

Ketika member membuka aplikasi Multi Level Marketing (MLM) di pihak member dengan mengunjungi alamat url: <http://it-chip.com/rozi> dan memasuki

halaman member maka member bisa melihat desain halaman utama secara umum seperti pada gambar di bawah ini:



Gambar 3.41 Desain Halaman Utama Member

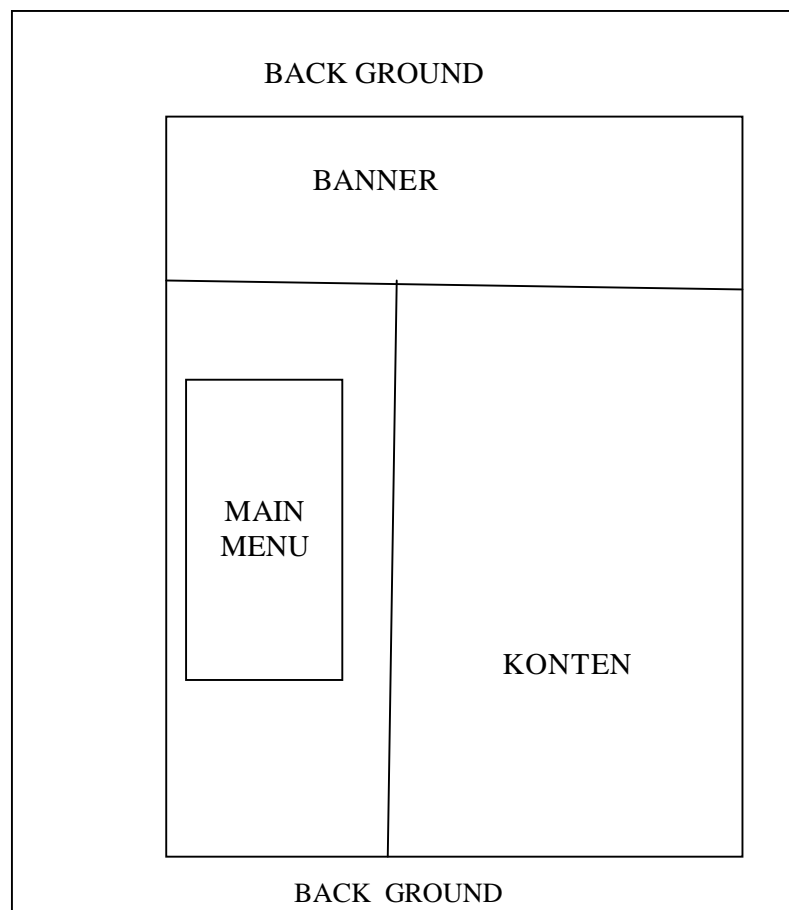
Keterangan gambar desain halaman utama member di atas adalah sebagai berikut:

1. Back Ground merupakan tampilan latar belakang aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini sebelum masuk ke halaman utama member.
2. Banner merupakan layout aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di bagian atas yang berupa gambar yang mempunyai ciri khas isi bisnis ini.

3. Konten merupakan halaman yang berisi artikel atau menu tertentu tentang bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.
4. Main Menu merupakan menu-menu yang terdiri dari sekumpulan akses yang bisa dikunjungi dalam bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.
5. Footer merupakan layout aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di bagian bawah.

3.6.3 Desain Halaman Utama Admin.

Berikut ini adalah desain halaman utama admin pada aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) di pihak admin.



Gambar 3.42 Desain Halaman Utama Admin

Keterangan gambar desain halaman utama admin di atas adalah sebagai berikut:

1. Back Ground merupakan tampilan latar belakang aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini sebelum masuk ke halaman utama admin.
2. Banner merupakan layout aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di bagian atas yang berupa gambar yang mempunyai ciri khas isi bisnis ini.
3. Konten merupakan halaman yang berisi artikel atau menu tertentu tentang bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.
4. Main Menu merupakan menu-menu yang terdiri dari sekumpulan akses yang bisa dikunjungi dalam bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini.
5. Footer merupakan layout aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di bagian bawah yang berupa menu-menu dan keterangan aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini.

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini, dijelaskan mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Implementasi merupakan hasil dari perancangan sistem yang telah dibuat ke dalam program. Dalam implementasi ini juga disertai dengan potongan-potongan contoh program.

4.1 Kebutuhan Sistem

Untuk implentasi aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini memerlukan perangkat lunak (Software) dan perangkat keras (Hardware) pendukung agar sistem bisa berjalan sesuai yang dibutuhkan.

Adapun perangkat lunak (Software) yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi Windows.
- b. Database MySQL Client.
- c. PHP MyAdmin.
- d. Web Hosting.
- e. Domain.
- f. NotePad++.
- g. Adobe Dream Weaver.
- h. Mozilla Firefox.

Perangkat keras (Hardware) untuk mendukung perangkat lunak di atas yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

- a. Processor minimum 1 GHz (sebaiknya lebih).
- b. Ram minimum 256 MB, disarankan 512 MB.
- c. VGA Card minimal 4 MB.
- d. Cache Memory 512 KB atau lebih
- e. Hard Disk minimal 5 GB.
- f. Monitor SVGA resolusi 800 x 600, 256 warna (minimal).
- g. Keyboard dan mouse

4.2 Implementasi Basis Data

Dalam pembuatan database sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini ada 4 tabel yaitu tabel admin, members, pesan, login_session, testimonial dan stats.

a. Pembuatan Tabel admin

Berikut adalah source code cara pembuatan tabel admin beserta atributnya dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

```
CREATE TABLE `admin` ( `id` int(10), `userid` varchar(12), `password` varchar(12),
`login_terakhir` timestamp CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP
`ip_terakhir` varchar(60), `nama` varchar(60), `alamat` text, `email` varchar(60), `phone`
varchar(60),b `bank` text, `no_rekening` varchar(60), `atas_nama` varchar(60), `bank_lain`
varchar(200), `with_level1` enum('0','1'), `with_level2` enum('0','1'), `with_level3` enum('0','1'),
`powered` varchar(100), `maxrefshow` int(10), `maxstatsshow` int(10), `cookieexpires` int(30),
`tpldir` varchar(60), `nama_program` varchar(60), `program_url` varchar(60), `member_url`
varchar(60), `launch_date` varchar(60), `komisi_level1` varchar(60), `komisi_level2`
varchar(60), `komisi_level3` varchar(60), `penghasilan_admin` varchar(60), `batas_tempo`
varchar(60), `harga_awal` varchar(60), `harga_promo` varchar(60), `powered` (`powered` ),
PRIMARY KEY (`userid`))
```

b. Pembuatan Tabel members

Berikut adalah source code cara pembuatan tabel members beserta atributnya dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

```
CREATE TABLE `members` (`uid` int(11) AUTO_INCREMENT, `userid` varchar(12),
`password` varchar(12), `bank` varchar(50), `no_rekening` varchar(20), `atas_nama`
varchar(50), `email` varchar(60), `nama` varchar(50), `alamat` varchar(100), `kota`
varchar(20), `phone` varchar(50), `sponsor_level1` varchar(12), `sponsor_level2` varchar(12),
`sponsor_level3` varchar(12), `random_sponsor` varchar(12), `payment` varchar(100),
`pay_level1` enum('0','1'), `pay_level2` enum('0','1'), `pay_level3` enum('0','1'), `pay_random`
enum('0','1'), `pay_admin` enum('0','1'), `joindate` datetime, `userlevel` enum('0','1'), `ip_terakhir`
varchar(15), `login_terakhir` datetime, `rotation` int(3), PRIMARY KEY (`uid`))
```

c. Pembuatan Tabel pesan

Berikut adalah source code cara pembuatan tabel pesan beserta atributnya dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan` (`user_judul` text, `level1_judul` text, `level2_judul`
text, `level3_judul` text, `admin_judul` text, `del_judul` text, `active_judul` text, `pass_msg` text,
`newuser_msg` text, `level1_msg` text, `level2_msg` text, `level3_msg` text, `admin_msg` text,
`del_msg` text, `active_msg` text )
```

d. Pembuatan login_session

Berikut adalah source code cara pembuatan tabel login_session beserta atributnya dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

```
CREATE TABLE `login_session` (`userid` char(12), `string` char(32), `login_terakhir` datetime )
```

e. Pembuatan Tabel testimonials

Berikut adalah source code cara pembuatan tabel testimonials beserta atributnya dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

```
CREATE TABLE `testimonials` (`userid` varchar(32), `nama` varchar(32), `email` varchar(32),
`url` text, `content` text, `active` enum('0','1'), `date` date, PRIMARY KEY (`userid`))
```

f. Pembuatan Tabel Stats

Berikut adalah source code cara pembuatan tabel Stats beserta atributnya dalam aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini:

```
CREATE TABLE `stats` ( `userid` varchar(32), `time` datetime, `ip` varchar(32), `ref`
varchar(200) )
```

4.3 Implementasi Antar Muka dan Pemrograman

Dalam pembuatan antar muka sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini terdapat 3 antar muka yang akan digunakan dalam penerapan sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini , 3 antar muka tersebut adalah antar muka sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) yang diakses oleh pengunjung, antar muka sistem aplikasi virtual office Multi Level Marketing (MLM) yang diakses oleh pihak member, antar muka sistem aplikasi virtual office Multi Level Marketing (MLM) yang diakses oleh admin.

4.3.1 Pembuatan Antar Muka Halaman Pengunjung

Ketika pengunjung sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang beralamat di <http://it-chip.com/rozi> maka pengunjung akan melihat tampilan secara umum dari sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang digambarkan di bawah ini:



Gambar 4.1 Tampilan Antar Muka Halaman Utama Pengunjung

Disamping halaman utama yang bisa pengunjung akses juga tersedia beberapa form dalam halaman pengunjung sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, diantara beberapa form tersebut adalah form konten produk, form konten Multi Level Marketing (MLM) ini, form pendaftaran, form konten cara gabung, form konten testimonial dan form konten kontak.

4.3.1.1 Pembuatan Form Konten Produk

Form konten produk ini sangat penting sekali dalam menampilkan informasi produk apa saja yang disediakan di bisnis Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar tampilan form konten produk.

Produk-produk yang bisa anda dapatkan jika Anda terdaftar di sistem kami dalam satu paket adalah:

- 1 Script elearning untuk SMA..
2. Script ecommerce untuk toko online
3. Script siamik untuk perguruan tinggi.
4. Script perpustakaan online.

Harganya adalah Rp. 3000000,-

Tetapi nanti dulu, kami saat ini masih dalam waktu promosi, maka Anda tidak perlu membayar seharga Rp. ~~3000000,-~~ Apabila Anda memesan produk tersebut sebelum :

Slasa, 20 Maret 2012, Pk. 19.00 WIB

Anda cukup membayar seharga:

Rp. 1900000,-

Jangan ditunda-tunda mumpung masih baru dan harga belum naik. Segera klik **Di Sini** untuk memesan produk.

Gambar 4.2 Tampilan Form Konten Produk

4.3.1.2 Pembuatan Form Konten Sistem MLM

Form konten sistem MLM ini sangat penting sekali dalam memberitahukan informasi kepada pengunjung cara kerja sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar tampilan form konten sistem MLM.

Berikut ini system yang berlaku dalam program ini:



Setiap pemesan yang sudah terdaftar dan telah melakukan konfirmasi pembayaran maka akan tergabung dalam sistem kami dan akan mendapatkan URL/Website duplikasi yang dapat digunakan sebagai promosi ke seseorang yang akan bergabung di bisnis ini.

Setiap pembayaran dilakukan melalui transfer ke Bank Admin yang akan ditunjukkan ketika Anda telah terdaftar sebagai member sehingga para member harus memiliki rekening Bank pemerintah atau swasta yang online seperti: BCA, BNI, Mandiri, Bank Jatim, CIMB NIAGA, Lippo, Mega, BRI, BTN, Permata Bank, dan sebagainya.

Setiap pembayaran yang telah dilakukan pihak member harap segera dikonfirmasi ke pihak pengelola/admin agar bisa diaktifasi dan bisa melakukan pembelian produk.

Biaya untuk bergabung dalam bisnis ini adalah Rp. **Rp. 1900000,-**. Biaya tersebut digunakan untuk pembelian paket script-script yang ada dibagian produk dan untuk membayar komisi sponsor, yaitu :

1. Rp.300000 dibayarkan kepada Sponsor Level 1,
2. Rp.300000 dibayarkan kepada Sponsor Level 2,
3. Rp.300000 dibayarkan kepada Sponsor Level 3,
4. Rp.1000000 dibayarkan kepada Pengelola/Admin.

Setelah Anda memesan produk kami atau bergabung dalam sistem ini, Anda akan mendapatkan URL/Website duplikasi seperti ini:
[http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=\(Username\)](http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=(Username)).
 Contohnya >> <http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=fathurrozi>
 Anda akan dapat menggunakan url duplikasi tersebut setelah proses pemesanan Anda lengkap dengan melakukan pembayaran secara lunas. Gunakan URL duplikasi tersebut untuk melakukan promosi di berbagai fasilitas iklan baris di situs-situs favorit Anda atau di berbagai forum.

Gambar 4.3 Tampilan Form Konten Sistem Multi Level Marketing (MLM)

4.3.1.3 Pembuatan Form Pendaftaran

Form pendaftaran ini bertujuan untuk melakukan pendaftaran menjadi anggota di bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar tampilan form pendaftaran.

Formulir Join Sistem Multi Level Marketing

Harap diisi dengan data-data yang benar mengenai diri Anda.

Sponsor Level 1 : fathurrozi, di Surabaya, Username = fathurrozi
 Sponsor Level 2 : firmansyah, di surabaya. Username = firmansyah
 Sponsor Level 3 : ahmad, di surabaya. Username = ahmad

Formulir Pendaftaran

Username : *

Diisi karakter a-z atau kombinasi 0-9 minimal 5 karakter

Password : *
 Ulangi password : *

Email : *
 Ulangi : *

Nama Lengkap : *

Kota : *

No. Telp/HP : *

Yang bertanda bintang (*) wajib diisi.

☐ Saya sudah mengerti tentang hak dan kewajiban saya sebagai member, dan mengerti tentang peraturan program ini.

Gambar 4.4 Tampilan Form Pendaftaran

Pada form pendaftaran terdapat verifikasi data yang diisi oleh pengunjung dalam melakukan pendaftaran sehingga apabila pengunjung salah dalam mengisi formulir pendaftaran maka sistem memberitahukan informasi kesalahan tersebut, setelah semua verifikasi data yang diisi pengunjung dalam melakukan pendaftaran dirasa benar oleh sistem maka sistem akan memasukkan data-data yang telah diisi oleh pengunjung ke database sistem Multi Level Marketing (MLM) ini. Setelah sistem memasukkan data-data yang telah diisi oleh pengunjung ke database maka sistem akan mengirimkan email ke pihak pengunjung yang telah mengisi form pendaftaran, pihak sponsor dan pihak admin, berikut scriptnya untuk mengirimkan email tersebut.

4.3.1.4 Pembuatan Form Konten Cara Gabung

Form cara gabung ini sangat penting sekali dalam memberitahukan informasi kepada pengunjung cara bergabung di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar tampilan form cara gabung.

Cara Memesan Produk dan Join di Sistem Kami

Silakan segera pesan produk-produk kami maka anda akan mendapatkan keuntungan yang luar biasa. Dengan ikut memasarkan produk kami, Anda berhak mendapat share profit yang akan dibayarkan secara langsung ke rekening bank Anda. Biaya untuk memesan produk atau bergabung dalam bisnis ini adalah sebesar **Rp. 1900000**, yang akan dibagikan kepada sponsor level 1, sponsor level 2, sponsor level 3, dan kepada Pengelola atau pihak admin. Pembayaran sebaiknya Anda lakukan secara langsung ke rekening masing-masing. Tetapi bila Anda mengalami kesulitan, pengelola/admin akan membantu untuk membagi (mengirimkan) kepada sponsor Anda. Anda cukup mentransfer ke Pengelola sejumlah total harga tersebut.

Langkah-langkah pendaftaran atau pemesanan produk :

1. Isii Formulir pendaftaran **di sini**.
2. Program secara otomatis akan mengirimkan email berisi 4 nomor rekening yang akan dikirim biaya pendftarannya. (Nomor rekening akan diberitahukan secara otomatis setelah calon member mengisi formulir).
3. Membayar langsung (atau titip pengelola) kepada sponsor level 1:
Nama : **andika** , sebesar **Rp. 300000**
4. Membayar langsung atau titip pengelola kepada sponsor level 2:
Nama : **fulan** , sebesar **Rp. 300000**
5. Membayar langsung (atau titip pengelola) kepada sponsor level 3:
Nama : **ahmad** , sebesar **Rp. 300000**
6. Melakukan pembayaran kepada **Pengelola/Admin** sebesar **Rp. 1000000**
7. Konfirmasikan pembayaran anda dari member area, melalui fasilitas menu, **aktivasi** dilakukan setelah Anda melakukan transfer/pembayaran. Untuk masuk ke member area dengan cara **login** dengan menggunakan Username dan password yang telah Anda buat/pilih, pada saat mendaftar.
8. Dan tunggu aktivasi dan para Sponsor dan Admin.
9. Anda dapat melakukan download produk setelah keanggotaan Anda diaktivasi. Apabila seluruh biaya dititipkan melalui pengelola/admin, maka keanggotaan Anda akan langsung diaktivasi setelah hasil transfer masuk rekening.

Dalam hal ini harap seluruh member / sponsor yang sudah bergabung agar bersedia memberitahu admin bila ada member baru yang aktivasi tetapi belum melunasi beaya.

Join Sekarang... Klik Disini

Gambar 4.5 Tampilan Form Konten Cara Gabung

4.3.1.5 Pembuatan Form Testimonial

Form testimonial ini sangat penting sekali dalam menampilkan kesaksian-kesaksian para member yang ikut dalam bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar tampilan form testimonial.

Testimonial of the members

Inilah kesaksian dari para member Sistem Multi Level Marketing :

Nama	Comment
fulan 	Sungguh-sungguh fantastis. bisa berbisnis di bisnis ini...

Next Page >> : **Page 1**

Gambar 4.6 Tampilan Form Testimonial

4.3.1.6 Pembuatan Form Konten Kontak

Form konten kontak ini sangat penting sekali dalam menampilkan informasi data kontak para sponsor dan admin kepada para pengunjung yang menginginka ikut dalam bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar tampilan form konten kontak.

Kontak Administrator atau Pengelola

Untuk menghubungi pengelola, silakan kirimkan email ke: rozi@it-chip.com

Nama : fathur rozi
 Telp/SMS: 081703291587
 Alamat: Jl. Medayu Utara 28/27
<http://www.it-chip.com/rozi>
 Sistem Multi Level Marketing

Kontak Sponsor Anda

Untuk menghubungi Sponsor Level 1, silakan kirimkan email ke:
 andika_coy2012@yahoo.com
 Nama : andika
 Kota : surabaya
 Telp/SMS: 0857879879879

Untuk menghubungi Sponsor Level 2, silakan kirimkan email ke: cs@it-chip.com
 Nama : fulan
 Kota : surabaya
 Telp/SMS: 081702424243

Untuk menghubungi Sponsor Level 3, silakan kirimkan email ke:
 amazing_coy@yahoo.co.id
 Nama : ahmad
 Kota : surabaya
 Telp/SMS: 08775757575757575

Gambar 4.7 Tampilan Form Kontak

4.3.2 Pembuatan Antar Muka Halaman Member

Ketika pengunjung telah melakukan pendaftaran dengan mengisi formulir pendaftaran maka pengunjung berubah menjadi status sebagai member sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini sehingga pengunjung yang menjadi member bisa memasuki halaman member area dengan memasukan username dan password yang didapatkan ketika melakukan pendaftaran, berikut ini merupakan gambar form login bagi member.

Gambar 4.8 Tampilan Form Login Member

Pada form login tersebut juga disediakan fasilitas lupa password yang bisa diakses oleh member yang lupa dalam menyimpan atau mengingat passwordnya sehingga username dan password akan dikirimkan ke email member, berikut ini adalah gambar form lupa password.

Gambar 4.9 Tampilan Form Login Member

Setelah member melakukan login ke member area maka member akan melihat tampilan secara umum dari sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang ada di halaman member sehingga member bisa mengakses menu-menu yang ada di halaman member sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, dengan fasilitas yang disediakan di halaman member sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini member bisa mengetahui perkembangan bisnis dan jaringannya selama member aktif dalam melakukan kegiatan bisnis di sistem

aplikasi Multi Level Marketing (MLM), berikut ini adalah gambar halaman utama yang disediakan oleh member:



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Utama Member

Disamping halaman utama yang bisa member akses juga tersedia beberapa form dalam halaman member sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, diantara beberapa form tersebut adalah form download produk, form permintaan bonus, form aktivasi/konfirmasi, form profile member, form jaringan, form kontak dan form statistic.

4.3.2.1 Pembuatan Form Download Produk

Form download produk ini sangat penting sekali dalam menampilkan produk-produk apa saja yang bisa didownload oleh member dengan catatan member yang aktif saja yang bisa melakukan download produk, berikut adalah gambar tampilan form download produk.

Sistem Multi Level Marketing Produk

Sebagai Member yang Aktif Anda Bisa Download Paket Script di bawah ini:

- 1 Script elearning untuk SMA DOWNLOAD
2. Script ecommerce untuk toko online DOWNLOAD
3. Script siamik untuk perguruan tinggi DOWNLOAD
4. Script perpustakaan online DOWNLOAD

Gambar 4.11 Tampilan Form Download Produk

4.3.2.2 Pembuatan Form Permintaan Bonus

Pada form permintaan bonus menjelaskan bahwa untuk mendapatkan bonus member terlebih dahulu mengisi form testimonial sebagai kesaksian member selama menjalankan bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini setelah itu sistem akan menampilkan form download bonus, berikut ini adalah gambar form testimonial.

Testimonial Member di Sistem Multi Level Marketing

Isilah testimonial di bawah ini untuk mendapatkan **BONUS lainnya**. Isilah form testimonial di bawah dengan kata-kata yang jujur sebagai kesaksian Anda dalam membelanjakan bisnis MLM ini. karena ini akan sangat berguna untuk kepentingan promosi kita bersama. Testimonial anda ini akan ditampilkan di halaman website kita. Setelah mengirimkan testimonial kami pihak pengelola akan menampilkan halaman bonus kepada Anda..

Isilah Formulir Di Bawah Ini Dengan Benar

Nama:	andika		
Email:	andika_coy2012@yahoo.com		
Homepage:	http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=andika		(bila ada)
Komentar:			

Kirim Testimonial >>

Gambar 4.12 Tampilan Form Testimonial

Setelah member member mengisi form testimonial sesuai dengan Gambar 4.12 maka sistem akan menampilkan form download bonus sesuai dengan gambar di bawah ini.

Bonus Sistem Multi Level Marketing

Berikut ini adalah bonus-bonus yang kami berikan kepada Anda sebagai anggota aktif di program ini. Silakan download bonus-bonus di bawah ini dan selamat menikmati.

Bonus 1 : Software Convert	DOWNLOAD
Bonus 2 : Ebook website it-chip	DOWNLOAD
Bonus 3 : Ebook forum it-chip	DOWNLOAD

Gambar 4.13 Tampilan Form Download Bonus

4.3.2.3 Pembuatan Form Konfirmasi Pembayaran

Pada form aktivasi member menjelaskan bahwa untuk mendapatkan fasilitas download produk member terlebih dahulu melakukan konfirmasi pembayaran kepada sponsor dan admin setelah konfirmasi diterima oleh sponsor dan admin maka member bisa menikmati fasilitas download bonus, berikut ini adalah gambar form konfirmasi pembayaran member.

Form Konfirmasi Pembayaran

Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi

Saya test, Downline Anda, sudah mengirimkan transfer biaya aktivasi sebagai persyaratan menjadi Active Member.

Berikut ini keterangannya :
Jumlah Transfer : Rp.300877

Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi

Saya test, Downline Anda, sudah mengirimkan transfer biaya aktivasi sebagai persyaratan menjadi Active Member.

Berikut ini keterangannya :
Jumlah Transfer : Rp.300877

Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi

Saya test, Downline Anda, sudah mengirimkan transfer biaya aktivasi sebagai persyaratan menjadi Active Member.

Berikut ini keterangannya :
Jumlah Transfer : Rp.300877

Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi

Saya test sudah mengirimkan transfer biaya administrasi dan pembelian produk sebagai persyaratan menjadi Active Member.

Berikut ini keterangannya :
Jumlah Transfer : Rp.1000877

☐ * Konfirmasi yang saya kirimkan adalah benar adanya. Dan saya lakukan dengan sadar tanpa adanya paksaan dari siapapun.

Setelah click tombol di bawah ini, kemudian masuklah ke menu User Profile untuk melengkapi data-data pribadi Anda, seperti data bank, dan lain-lain.

[Kirimkan Konfirmasi >>](#)

Gambar 4.14 Tampilan Form Download Bonus

4.3.2.4 Pembuatan Form Update Profile Member

Form update profile member ini sangat penting sekali bagi member dalam melakukan perubahan data-data yang meliputi username, password, nomer telepon dan sebagainya, berikut ini adalah gambar tampilan form update member.

Data-Data Pribadi test:

Username : testaja

Tanggal Daftar : 2012-01-15 16:29:24 , Status : **Passive**

Password : *****

Nama Lengkap : test

Alamat : Masih kosong

Kota : ssfs

No. Telp/HP : 87897987

Email : andika_coy2012@yahoo.com

Nama Bank-Cab : Masih kosong

No. Rekening : Masih kosong

Atas Nama : Prospek Anda

Update Profile Akun >>

Gambar 4.15 Tampilan Form Update Member

4.3.2.5 Pembuatan Form Jaringan

Form jaringan ini sangat penting sekali bagi member yang digunakan untuk melihat perkembangan jaringan member yang berupa data-data downline, jumlah downline yang ada dalam jaringan dan juga peringkat level member dalam jaringan bisnis sistem Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut ini adalah gambar form jaringan.

Informasi Struktur Downline dari fulan

Total Downline Level 1 : 1
Yang sudah diaktivasi : 1

No	UserID	Nama	Email	Transfer	Aktivasi
1	ahmad	ahmad	amazing_cor@yahoo.co.id	Rp.300002	Aktif

[Page 1]

Total Downline Level 2 : 1
Yang sudah diaktivasi : 1

No	UserID	Nama	Email	Transfer	Aktivasi
1	firmanisyah	firmanisyah	ant@it-chip.com	Rp.300133	Aktif

[Page 1]

Total Downline Level 3 : 1
Yang sudah diaktivasi : 1

No	UserID	Nama	Email	Transfer	Aktivasi
1	fathurrozi	fathurrozi	fathur_rozi2007@yahoo.com	Rp.300004	Aktif

[Page 1]

Gambar 4.16 Tampilan Form Jaringan

4.3.3 Pembuatan Antar Muka Halaman Admin

Halaman admin pada aplikasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini sangat penting sekali untuk melakukan konfigurasi sistem Multi Level Marketing (MLM) ini dan juga mengatur semua member yang ada terdaftar di sistem Multi Level Marketing (MLM) ini. Ketika admin menginginkan untuk masuk dalam halaman admin maka harus mengunjungi <http://it-chip.com/rozi/administrator> dan memasukkan username dan password pada form yang disediakan.

Setelah admin melakukan login ke admin area maka admin akan melihat tampilan secara umum dari sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) yang ada di halaman admin yang digambarkan di bawah ini.



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Utama Administrator

Disamping halaman utama yang bisa admin akses juga tersedia beberapa form dalam halaman admin sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, diantara beberapa form tersebut adalah form pengaturan member, form kirim pesan, form statistik kunjungan, form testimonials, form admin profile, form konfigurasi sistem dan form tambah member.

4.3.3.1 Pembuatan Form Pengaturan Member

Form pengaturan member merupakan halaman yang digunakan untuk melihat banyaknya member, data-data member dan sekaligus untuk mengaktifkan member, berikut adalah gambar form pengaturan member.

Keadaan Members Sistem Multi Level Marketing

Quick Search :

Total Member : 6 Aktif dan Pasif Member
 Aktif member : 5 Hanya Member Aktif Saja
 Pasif member : 1 Hanya Member Pasif Saja
 Membuat Member Baru : [Buat >> Klik Disini](#)

No	Akun	Kontak	Downline	Stats	Status
1	test (testaja)	andika_coy2012@yahoo.com	D1:0 D2:0 D3:0	0	Passive
2	fathurrozi (fathurrozi)	fathur_rozi2007@yahoo.com	D1:1 D2:0 D3:0	23	Active
3	firmansyah (firmansyah)	arif@it-chip.com	D1:1 D2:1 D3:0	7	Active
4	ahmad (ahmad)	amazing_coy@yahoo.co.id	D1:1 D2:1 D3:1	57	Active
5	fulan (fulan)	cs@it-chip.com	D1:1 D2:1 D3:1	55	Active
6	Masih kosong (kosong)	Masih kosong	D1:2 D2:3 D3:4	10	Active

[Page 1]

Keterangan:

1. Untuk melihat detail data-data member, klik pada nama (kolom Akun).
2. Untuk mengaktifkan member, klik pada nama (kolom Akun) lalu aktifkan status akun.
3. Untuk mengontak masing-masing member, kli pada alamat email (kolom Kontak).
4. Untuk melihat struktur downline dari member, klik pada D1: D2: D3: pada kolom downline.
5. Untuk melihat statistik kunjungan dari member yang bersangkutan, klik pada kolom Stats.
6. Untuk mengaktifkan atau memasifkan member, Klik pada Aktifkan atau Pasifkan pada kolom Aktivasi.

Gambar 4.19 Tampilan Form Pengaturan Member

4.3.3.2 Pembuatan Form Kirim Pesan

Form kirim pesan merupakan halaman yang berupa form yang akan mengirim pesan ke para member yang telah ditentukan, pesan yang akan dikirim merupakan pesan yang member terima di email member sesuai dengan data-data email yang ada di sistem Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar form kirim pesan.

Gambar 4.20 Tampilan Form KirimPesan

4.3.3.3 Pembuatan Form Update Admin Profile

Form update profile admin merupakan halaman yang bisa digunakan untuk mengubah data-data admin, berikut adalah gambar halaman admin profile.

Gambar 4.21 Tampilan Form Update Admin Profile

4.3.3.4 Pembuatan Form Konfigurasi Sistem

Form konfigurasi sistem merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan pengaturan cara kerja bisnis sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar form konfigurasi sistem.

Website Profile Configuration

Profile of Sistem Multi Level Marketing :

Motto Website : **Sistem Multi Level Marketing**

Alamat Website : **www.it-chip.com/rozi**

Directory member : **www.it-chip.com/rozi/user/**

Launch date : **28-10-2011**

Direktori Template : **/home/itchipco/public_html/rozi/template/**

Komisi Level 1 : **300000** Biaya yg harus dibayar kepada level 1 diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)

Komisi Level 2 : **300000** Biaya yg harus dibayar kepada level 2 diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)

Komisi Level 3 : **300000** Biaya yg harus dibayar kepada level 3 diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)

Dengan level 2 : **1** Program ini menggunakan level 2 atau tidak?

Dengan level 3 : **1** Program ini menggunakan level 3 atau tidak?

Dengan level = diisi angka 1 jika menggunakan level 2 / 3, diisi angka 0 jika tidak menggunakan.

Komisi Admin : **1000000** Biaya yg harus dibayar kepada Admin, diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)

Batas Tempo Promo : **Selasa, 20 Maret 2012,** Diisi batas harga promo (hari,tgl,jam)

Harga Awal : **3000000** Diisi harga total sebelum didiscount

Harga Promo : **1900000** Diisi harga total setelah didiscount

Jumlah maksimum perhalaman referral member : **40**

Jumlah maksimum perhalaman statistik member : **40**

Masa berlaku cookie sponsor : **31** hari

Update Configuration >>

Gambar 4.22 Tampilan Form Konfigurasi Sistem

4.3.3.5 Pembuatan Form Tambah Member

Form tambah member merupakan halaman yang digunakan untuk menambah member baru sekaligus untuk memasukan data-data dan level member baru tersebut, berikut adalah gambar form tambah member.

Tambah Member Baru

Data Member Baru :

Username :

Password :

Nama Lengkap :

Email :

Telepon :

Alamat :

Kota :

Bank - Cabang :

No Rekening :

Atas Nama :

Status Akun : Diisi angka 0 (nonaktif), diisi angka 1 (aktif)

Rotasi : Jumlah loading otomatis secara random

Angka Unik Pembayaran : diisi 3 angka unik

Username sponsor :

Level 1 : Level 2 : Level 3 :

Status Aktivasi : Diisi 0 = aktif, diisi 1 = nonaktif

Tambah Member!

Gambar 4.23 Tampilan Form Tambah Member

BAB V

UJI COBA DAN EVALUASI

Uji coba sendiri berfungsi untuk mengetahui keberhasilan dan kekurangan dari aplikasi yang telah dibuat. Uji coba dilakukan untuk memastikan apakah yang dirancang sudah sesuai dengan yang direncanakan. Uji coba dalam sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini terdiri dari beberapa langkah yang dijelaskan di bawah ini.

5.1 Lingkungan Uji Coba

Lingkungan uji coba sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dilakukan dengan:

1. Pemograman dengan php 5.
2. Web hosting dengan cPanel Accelerated 2.
3. Sub Domain .com, url: <http://it-chip.com/rozi>
4. Database MySQL client versi 4.1.22.
5. Php MyAdmin Versi 3.4.7.1.
6. Operating sistem Windows 7.
7. Browser Mozilla FireFox versi 9.0.1.
8. Laptop Asus tipe A42J.

5.2 Pelaksanaan Uji Coba Halaman Pengunjung.

Pelaksanaan uji coba halaman utama pengunjung ini dengan cara berkunjung ke alamat website <http://it-chip.com/rozi> dan akan menemukan tampilan website seperti gambar di bawah ini:



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama Pengunjung

Halaman pengunjung pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang akan dilakukan uji coba meliputi halaman produk, halaman sistem mml, pendaftaran, cara gabung, testimonial dan kontak.

5.2.1 Uji Coba Halaman Produk

Ketika pengunjung mengklik menu produk yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini maka sistem akan menampilkan halaman produk yang berisi tentang produk-produk pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut gambar halaman produk untuk pengunjung.

Produk-produk yang bisa anda dapatkan jika Anda terdaftar di sistem kami dalam satu paket adalah:

1. Script elearning untuk SMA..
2. Script ecommerce untuk toko online
3. Script siamik untuk perguruan tinggi.
4. Script perpustakaan online.

Harganya adalah Rp. 3000000,-

Tetapi nanti dulu, kami saat ini masih dalam waktu promosi, maka Anda tidak perlu membayar seharga Rp. ~~3000000,-~~ Apabila Anda memesan produk tersebut sebelum :

Slasa, 20 Maret 2012, Pk. 19.00 WIB

Anda cukup membayar seharga:

Rp. 1900000,-

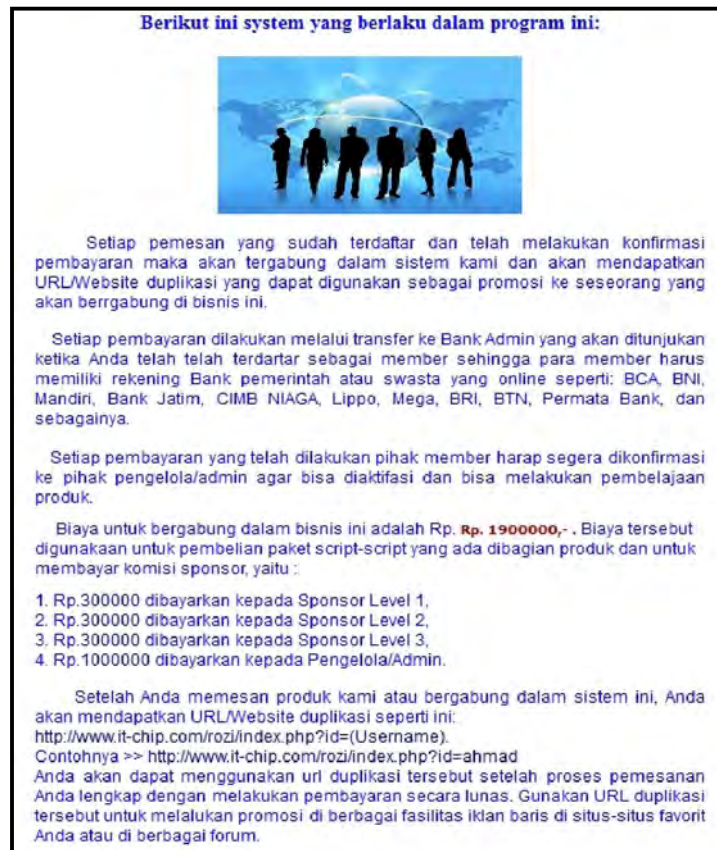
Jangan ditunda-tunda mumpung masih baru dan harga belum naik. Segera klik **Di Sini** untuk memesan produk.

Gambar 5.2 Tampilan Halaman Produk Pengunjung

5.2.2 Uji Coba Halaman Sistem MLM

Ketika pengunjung mengklik menu Sistem MLM yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini maka sistem akan menampilkan halaman Sistem MLM yang berisi tentang cara kerja pada sistem

aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut gambar halaman Sistem MLM untuk pengunjung.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Sistem MLM Pengunjung

5.2.3 Uji Coba Halaman Pendaftaran

Ketika pengunjung mengklik menu Pendaftaran yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini maka sistem akan menampilkan halaman pendaftaran yang berisi form pendaftaran yang akan diisi oleh pengunjung yang menginginkan untuk bergabung dalam sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini sehingga pengunjung akan bisa masuk ke

halaman member dengan mendapatkan username dan password melalui email pengunjung yang akan dikirim oleh sistem, berikut gambar form pendaftaran.

Formulir Join Sistem Multi Level Marketing

Harap diisi dengan data-data yang benar mengenai diri Anda.

Sponsor Level 1 :	ahmad, di surabaya, Username = ahmad
Sponsor Level 2 :	fulan, di surabaya. Username = fulan
Sponsor Level 3 :	Masih kosong, di Masih kosong. Username = kosong

Formulir Pendaftaran

Username : *

Diisi karakter a-z atau kombinasi 0-9 minimal 5 karakter

Password : *

Ulangi password : *

Email : *

Ulangi : *

Nama Lengkap : *

Kota : *

No. Telp/HP : *

Yang bertanda bintang (*) wajib diisi.

☐ Saya sudah mengerti tentang hak dan kewajiban saya sebagai member, dan mengerti tentang peraturan program ini.

Kirim Pendaftaran >>>

Gambar 5.4 Tampilan Halaman Pendaftaran Pengunjung

Setelah pengunjung melakukan pendaftaran dengan cara mengklik tombol kirim pendaftaran maka sistem akan memberikan konfirmasi pendaftaran telah sukses, berikut gambarnya:

Selamat Data di Sistem Multi Level Marketing

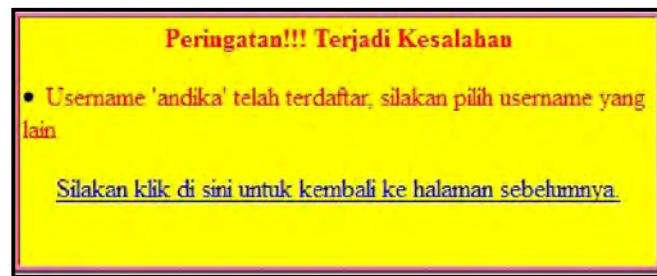
Terima Kasih Anda telah bergabung di bisnis ini.
Anda telah berhasil mengirimkan data-data Anda untuk bergabung bersama kami.
Segera lakukan tahap berikutnya, yakni melakukan pembayaran kepada pengelola dan membayar komisi kepada sponsor-sponsor Anda.

Semoga Sukses!

Terima kasih

Gambar 5.5 Tampilan Konfirmasi Sukses Pendaftaran

Dan apabila pengunjung salah mengisi form pendaftaran pengunjung baik berupa username sudah terdaftar atau kesalahan yang lain maka sistem akan memberitahukan kesalahan tersebut, berikut gambarnya:



Gambar 5.6 Tampilan Kesalahan Pengisian Pendaftaran

Setelah semuanya dirasa benar oleh sistem maka sistem akan mengirimkan beberapa email sebagai berikut:

1. Sistem akan mengirimkan email ke pengunjung yang berisi data-data sponsor, data-data admin dan jumlah pembayaran yang harus dilunasi oleh pengunjung yang akan menjadi member.
2. Sistem akan mengirimkan email ke para sponsor yang berisi data-data pengunjung yang ingin menjadi member dan jumlah pembayaran yang akan dilunasi oleh pengunjung.
3. Sistem akan mengirimkan email ke admin yang berisi data-data pengunjung, data-data sponsor dan jumlah pembayaran yang harus dilunasi oleh pengunjung yang akan menjadi member.

5.2.4 Uji Coba Halaman Cara Gabung

Ketika pengunjung mengklik menu cara gabung yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini maka sistem akan menampilkan halaman cara gabung yang berisi tentang cara bergabung pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut gambar halaman cara gabung untuk pengunjung.

Cara Memesan Produk dan Join di Sistem Kami

Silakan segera pesan produk-produk kami maka anda akan mendapatkan keuntungan yang luar biasa. Dengan ikut memasarkan produk kami, Anda berhak mendapat share profit yang akan dibayarkan secara langsung ke rekening bank Anda. Biaya untuk memesan produk atau bergabung dalam bisnis ini adalah sebesar **Rp. 1900000**, yang akan dibagikan kepada sponsor level 1, sponsor level 2, sponsor level 3, dan kepada Pengelola atau pihak admin. Pembayaran sebaiknya Anda lakukan secara langsung ke rekening masing-masing. Tetapi bila Anda mengalami kesulitan, pengelola/admin akan membantu untuk membagi (mengirimkan) kepada sponsor Anda. Anda cukup mentransfer ke Pengelola sejumlah total harga tersebut.

Langkah-langkah pendaftaran atau pemesanan produk :

1. Isii Formulir pendaftaran **di sini**.
2. Program secara otomatis akan mengirimkan email berisi 4 nomor rekening yang akan dikirim biaya pendaftarannya. (Nomor rekening akan diberitahukan secara otomatis setelah calon member mengisi formulir).
3. Membayar langsung (atau titip pengelola) kepada sponsor level 1:
Nama : **ahmad** , sebesar **Rp. 300000**
4. Membayar langsung atau titip pengelola kepada sponsor level 2:
Nama : **fulan** , sebesar **Rp. 300000**
5. Membayar langsung (atau titip pengelola) kepada sponsor level 3:
Nama : **Masih kosong** , sebesar **Rp. 300000**
6. Melakukan pembayaran kepada **Pengelola/Admin** sebesar **Rp. 1000000**
7. Konfirmasikan pembayaran anda dari member area, melalui fasilitas menu, **aktivasi** dilakukan setelah Anda melakukan transfer/pembayaran. Untuk masuk ke member area dengan cara **login** dengan menggunakan Username dan password yang telah Anda buat/pilih, pada saat mendaftar.
8. Dan tunggu aktivasi dari para Sponsor dan Admin.
9. Anda dapat melakukan download produk setelah keanggotaan Anda diaktivasi. Apabila seluruh biaya dititipkan melalui pengelola/admin, maka keanggotaan Anda akan langsung diaktivasi setelah hasil transfer masuk rekening. Dalam hal ini harap seluruh member / sponsor yang sudah bergabung agar bersedia memberitahu admin bila ada member baru yang aktivasi tetapi belum melunasi biaya.

Join Sekarang... Klik Disini

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Cara Gabung

5.2.5 Uji Coba Halaman Testimonial

Ketika pengunjung mengklik menu testimonial yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini maka sistem akan menampilkan halaman testimonial yang berisi tentang kesaksian-kesaksian para

member pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut gambar halaman testimonial untuk pengunjung.



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Testimonial

5.2.6 Uji Coba Halaman Kontak

Ketika pengunjung mengklik menu kontak yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini maka sistem akan menampilkan halaman kontak yang berisi tentang data-data kontak para sponsor yang akan menjadi sponsor pengunjung dan data-data kontak admin pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut gambar halaman kontak untuk pengunjung.



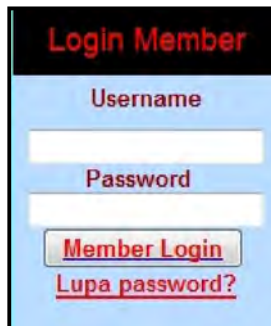
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Kontak

5.3 Pelaksanaan Uji Coba Halaman Member

Pada pelaksanaan uji coba halaman member sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang akan diuji coba meliputi form login member, form lupa password, halaman utama member, halaman download produk, halaman permintaan bonus, halaman konfirmasi pembayaran, halaman profile member, halaman jaringan, halaman kontak, halaman statistik dan fasilitas log out.

5.3.1 Uji Coba Halaman Login Member

Untuk bisa melihat halaman login member bisa mengetahui di menu bagian kiri pada halaman pengunjung atau bisa juga dengan cara mengunjungi alamat url <http://it-chip.com/rozi/user>, berikut gambar form login member.



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Login Member

Pengunjung yang sudah melakukan pendaftaran di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini akan bisa masuk ke halaman member akan tetapi bila pengunjung yang masih belum melakukan pendaftaran maka sistem akan memberitahukan informasi bahwa username atau password yang dimasukkan pengunjung tidak benar seperti terlihat pada gambar di bawah ini:

Gambar 5.11 Tampilan Kesalahan dalam Memasukkan Username dan Password

5.3.2 Uji Coba Halaman Lupa Password Member

Untuk menemukan password member yang hilang maka member diberikan fasilitas form lupa password yang bisa diakses bagi member yang sudah mendaftar pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut adalah gambar form lupa password member.

Gambar 5.12 Form Lupa Password Member

Apabila username yang member masukkan benar maka sistem akan mengirimkan username dan password ke email member dan apabila username yang member masukkan salah maka sistem akan memberikan informasi bahwa username yang dimasukkan member tidak ada dalam database sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini seperti gambar berikut ini:

Gambar 5.13 Tampilan Kesalahan dalam Memasukkan Username

5.3.3 Uji Coba Halaman Utama Member

Ketika member berhasil login ke halaman member maka member akan menemukan halaman utama member yang berisi tentang data-data secara global dalam menjalankan bisnis di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut ini gambarnya:



Gambar 5.14 Tampilan Halaman Utama Member

5.3.4 Uji Coba Halaman Download Produk

Pada halaman download produk sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini akan muncul ketika member telah melakukan konfirmasi pembayaran ke pihak admin dan admin akan menerima konfirmasi tersebut dan akan mengaktifkan status keanggotaan member apabila konfirmasi yang dikirimkan member itu benar, berikut ini adalah gambar ketika member belum melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.15 Tampilan Ketika Member Belum Melakukan Konfirmasi

Dan apabila status keanggotaan member telah aktif maka member bisa menikmati fasilitas download produk seperti gambar berikut ini:



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Download Produk

5.3.5 Uji Coba Halaman Permintaan Bonus

Halaman permintaan bonus akan muncul ketika member mengirimkan testimonial yang akan ditampilkan di halaman utama pengunjung, berikut ini adalah gambar form testimonial.

Testimonial Member di Sistem Multi Level Marketing

Isilah testimonial di bawah ini untuk mendapatkan **BONUS lainnya**. Isilah form testimonial di bawah dengan kata-kata yang jujur sebagai kesaksian Anda dalam membelanjakan bisnis MLM ini, karena ini akan sangat berguna untuk kepentingan promosi kita bersama. Testimonial anda ini akan ditampilkan di halaman website kita. Setelah mengirimkan testimonial kami pihak pengelola akan menampilkan halaman bonus kepada Anda.

Isilah Formulir Di Bawah Ini Dengan Benar

Nama:	<input type="text" value="firmansyah"/>
Email:	<input type="text" value="arif@it-chip.com"/>
Homepage:	<input type="text" value="http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=firmansyah (bila ada)"/>
Komentar:	<div style="border: 1px solid black; height: 100px;"></div>

Gambar 5.17 Tampilan Form Testimonial

Setelah member mengirimkan testimonial maka sistem akan menampilkan halaman download bonus seperti gambar berikut ini:

Sistem Multi Level Marketing Produk

Sebagai Member yang Aktif Anda Bisa Download Paket Script di bawah ini:

- 1. Script elearning untuk SMA
- 2. Script ecommerce untuk toko online
- 3. Script siamik untuk perguruan tinggi
- 4. Script perpustakaan online

Gambar 5.18 Tampilan Halaman Download Bonus

5.3.6 Uji Coba Halaman Konfirmasi Pembayaran

Ketika member mengklik menu aktivasi/konfirmasi yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman member ini maka sistem akan menampilkan halaman aktivasi/konfirmasi yang berisi beberapa form isian email yang akan dikirimkan ke para sponsor dan admin, berikut ini adalah gambar form isian email.

The screenshot shows a web form for email confirmation. It has a light blue background and a white border. The form is divided into four sections, each with a title on the left and a text area on the right. The text areas contain pre-filled email content. At the bottom, there is a checkbox and a button labeled 'Kirimkan Konfirmasi >>'.

Recipient	Email Content
Email kepada Sponsor Level 1 (fathurrozi)	Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi Saya test, Downline Anda, sudah mengirimkan transfer biaya aktivasi sebagai persyaratan menjadi Active Member. Berikut ini keterangannya : Jumlah Transfer : Rp.300877
Email kepada Sponsor Level 2 (fathurrozi)	Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi Saya test, Downline Anda, sudah mengirimkan transfer biaya aktivasi sebagai persyaratan menjadi Active Member. Berikut ini keterangannya : Jumlah Transfer : Rp.300877
Email kepada Sponsor Level 3 (fathurrozi)	Kepada Yth : Bapak/Ibu fathurrozi Saya test, Downline Anda, sudah mengirimkan transfer biaya aktivasi sebagai persyaratan menjadi Active Member. Berikut ini keterangannya : Jumlah Transfer : Rp.300877
Email kepada Admin (fathur rozi)	Kepada Yth : Bapak/Ibu fathur rozi Saya test sudah mengirimkan transfer biaya administrasi dan pembelian produk sebagai persyaratan menjadi Active Member. Berikut ini keterangannya : Jumlah Transfer : Rp.1000877

☐ . Konfirmasi yang saya kirimkan adalah benar adanya. Dan saya lakukan dengan sadar tanpa adanya paksaan dari siapapun.

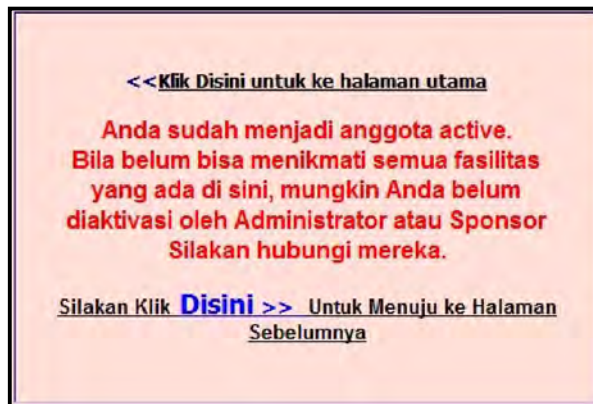
Setelah click tombol di bawah ini, kemudian masuklah ke menu User Profile untuk melengkapi data-data pribadi Anda, seperti data bank, dan lain-lain.

[Kirimkan Konfirmasi >>](#)

Gambar 5.19 Tampilan Form Isian Email Untuk Konfirmasi Pembayaran

Setelah mengirimkan konfirmasi pembayaran ke para sponsor dan admin maka admin mengaktifkan keanggotaan member dengan catatan konfirmasi yang dikirim member benar. Setelah keanggotaan member diaktifkan maka ketika

member mengklik lagi menu aktivasi/konfirmasi maka akan muncul informasi status keanggotaan member telah aktif seperti gambar di bawah ini:



Gambar 5.20 Tampilan Pemberitahuan Keanggotaan Member Sudah Aktif

5.3.7 Uji Coba Halaman Update Profile Member

Ketika member mengklik menu update profile member yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman member ini maka sistem akan menampilkan halaman update profile member yang berisi isian beberapa form yang bisa diganti, berikut gambarnya:

Data-Data Pribadi test:	
Username :	testaja
Tanggal Daftar :	2012-01-15 16:29:24 , Status : Passive
Password :	*****
Nama Lengkap :	test
Alamat :	Masih kosong
Kota :	ssffs
No. Telp/HP :	87897987
Email :	andika_coy2012@yahoo.com
Nama Bank-Cab :	Masih kosong
No. Rekening :	Masih kosong
Atas Nama ::	Prospek Anda
<input type="button" value="Update Profile Akun >>"/>	

Gambar 5.21 Tampilan Halaman Update Profile Member

5.3.8 Uji Coba Halaman Jaringan

Ketika member mengklik menu jaringan yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman member ini maka sistem akan menampilkan halaman jaringan yang berisi struktur jaringan member, berikut gambarnya:

Informasi Struktur Downline dari fulan					
Total Downline Level 1		: 1			
Yang sudah diaktivasi		: 1			
No	UserID	Nama	Email	Transfer	Aktivasi
1	ahmad	ahmad	amazing_coy@yahoo.co.id	Rp.300002	Aktif
[Page 1]					
Total Downline Level 2		: 1			
Yang sudah diaktivasi		: 1			
No	UserID	Nama	Email	Transfer	Aktivasi
1	firmanayah	firmanayah	arif@fi-chip.com	Rp.300133	Aktif
[Page 1]					
Total Downline Level 3		: 1			
Yang sudah diaktivasi		: 1			
No	UserID	Nama	Email	Transfer	Aktivasi
1	fathurrozi	fathurrozi	fathur_rozi2007@yahoo.com	Rp.300004	Aktif
[Page 1]					

Gambar 5.22 Tampilan Halaman Jaringan

5.3.9 Uji Coba Halaman Kontak

Ketika member mengklik menu kontak yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman member ini maka sistem akan menampilkan halaman kontak yang berisi data-data kontak para sponsor dan admin yang bisa dihubungi, berikut ini adalah gambar halaman kontak yang ada di halaman member.

Kontak Administrator atau Pengelola

Untuk menghubungi pengelola, silakan kirimkan email ke: admin@it-chip.com

Nama : fathur rozi
 Telp/SMS: 081703291587
 Alamat: Jl. Medayu Utara 28/27
<http://www.it-chip.com/rozi>
 Sistem Multi Level Marketing

Kontak Sponsor Anda

Untuk menghubungi Sponsor Level 1, silakan kirimkan email ke:
amazing_coy@yahoo.co.id
 Nama : ahmad
 Kota : surabaya
 Telp/SMS: 08775757575757575

Untuk menghubungi Sponsor Level 2, silakan kirimkan email ke: cs@it-chip.com
 Nama : fulan
 Kota : surabaya
 Telp/SMS: 081702424243

Untuk menghubungi Sponsor Level 3, silakan kirimkan email ke: Masih kosong
 Nama : Masih kosong
 Kota : Masih kosong
 Telp/SMS: Masih kosong

Gambar 5.23 Tampilan Halaman Jaringan

5.3.10 Uji Coba Halaman Statistik

Ketika member mengklik menu statistik yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman member ini maka sistem akan menampilkan halaman statistik yang berisi statistika kunjungan yang mengunjungi web duplikasi member, berikut gambarnya:

No	Waktu	IP Address	Kunjungan
1	16/01/2012 - 22:34:03	180.251.127.247	http://it-chip.com/rozi/testimonials.php?id=andika
2	16/01/2012 - 22:07:24	180.251.127.247	http://it-chip.com/rozi/testimonials.php?id=andika
3	16/01/2012 - 21:57:15	180.251.127.247	http://it-chip.com/rozi/carajoin.php?id=andika
4	16/01/2012 - 21:53:12	180.251.127.247	http://it-chip.com/rozi/
5	16/01/2012 - 01:33:16	180.251.88.180	http://it-chip.com/rozi/join.php?id=andika
6	16/01/2012 - 01:32:52	180.251.88.180	http://it-chip.com/rozi/carajoin.php?id=andika
7	16/01/2012 - 01:32:49	180.251.88.180	http://it-chip.com/rozi/index.php?id={sponsor_level1}

Gambar 5.24 Tampilan Halaman Statistik

5.3.11 Uji Coba Fasilitas Log Out Halaman Member

Ketika member mengklik menu log out yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman member ini maka sistem akan mengembalikan ke halaman form login member dan memberikan informasi kesuksesan log out, berikut gambarnya:



The image shows a web form with a light blue border. At the top, it says "Kamu Telah LogOut." in a small font. Below this is a dark blue header with the text "Login :" in yellow. Under the header, there are two input fields: "Username" and "Password", each followed by a colon and a text box. At the bottom of the form is a button labeled "Klik untuk Login".

Gambar 5.25 Tampilan Halaman Setelah Log Out

5.4 Pelaksanaan Uji Coba Halaman Admin

Pada pelaksanaan uji coba halaman admin sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini yang akan diuji coba meliputi form login admin, halaman utama admin, halaman pengaturan member, halaman kirim pesan, halaman statistik kunjungan, halaman testimonial, halaman konfigurasi sistem, halaman update profile admin, halaman tambah member baru dan fasilitas log out.

5.4.1 Uji Coba Halaman Login Admin

Untuk bisa melihat halaman login admin dengan cara mengunjungi alamat url <http://it-chip.com/rozi/administrator>, berikut gambar form login admin.



Gambar 5.26 Tampilan Halaman Login Admin

Admin yang salah memasukkan username atau password maka sistem akan memberitahukan informasi bahwa username atau password yang dimasukkan admin tidak benar seperti terlihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 5.27 Tampilan Kesalahan dalam Memasukkan Username dan Password

5.4.2 Uji Coba Halaman Utama Admin

Ketika admin berhasil login ke halaman admin maka admin akan menemukan halaman utama admin yang berisi tentang data-data informasi secara global sistem yang telah berjalan di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut ini gambarnya:



Gambar 5.28 Tampilan Halaman Utama Admin

5.4.3 Uji Coba Halaman Pengaturan Member

Ketika admin mengklik menu pengaturan member yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman pengaturan member yang berisi tentang pengaturan member, berikut gambarnya:

No	Akun	Kontak	Downline	Stats	Status
1	test (testaja)	andika_coy2012@yahoo.com	D1:0 D2:0 D3:0	0	Passive
2	fathurrozi (fathurrozi)	fathur_rozi2007@yahoo.com	D1:1 D2:0 D3:0	23	Active
3	firmsanyah (firmsanyah)	arif@it-chip.com	D1:1 D2:1 D3:0	7	Active
4	ahmad (ahmad)	amazing_coy@yahoo.co.id	D1:1 D2:1 D3:1	57	Active
5	fulan (fulan)	cs@it-chip.com	D1:1 D2:1 D3:1	55	Active
6	Masih kosong (kosong)	Masih kosong	D1:2 D2:3 D3:4	10	Active

[Page 1]

Gambar 5.29 Tampilan Halaman Pengaturan Member

Berikut ini adalah penjelasan pada Gambar 5.29 dalam halaman pengaturan member:

1. Untuk melihat detail data-data member, klik pada nama (kolom Akun).
2. Untuk mengaktifkan member, klik pada nama (kolom Akun) lalu aktifkan status akun.
3. Untuk mengontak masing-masing member, klik pada alamat email (kolom Kontak).
4. Untuk melihat struktur downline dari member, klik pada D1: D2: D3:.. pada kolom downline.
5. Untuk melihat statistik kunjungan dari member yang bersangkutan, klik pada kolom Stats.
6. Untuk mengaktifkan atau memasifkan member, Klik pada Aktifkan atau Pasifkan pada kolom Aktivasi.

5.4.4 Uji Coba Halaman Pengiriman Pesan

Ketika admin mengklik menu pengiriman pesan yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman pengiriman pesan yang berisi tentang form isian untuk mengirim pesan kepada member yang telah ditentukan, berikut gambar dari isian beberapa form pengiriman pesan:

Halaman Pengiriman Pesan Ke Member

Dari : fathur rozi <rozi@it-chip.com>

Judul (bisa diganti) : From manager of Sistem Multi Level Marketing

Prioritas : Standard ▼

Kirim ke : Semua Member ▼

Kode-kode yang dapat digunakan untuk mengirim email secara otomatis:

{userid} {password} {bank} {no_rekening} {atas_nama}
 {email} {nama} {alamat} {phone} {level1_name}
 {level2_name} {level3_name} {komisi_level1}
 {komisi_level2} {komisi_level3}, dan sebagainya.

Saudara {nama} yang terhormat,

Kirimkan Sekarang !

Gambar 5.30 Tampilan Halaman Pengiriman Pesan

Ketika admin mengklik tombol kirim pesan maka pesan akan dikirimkan ke email para member yang telah ditentukan dan sistem juga akan menampilkan kesuksesan dalam pengiriman pesan, berikut gambarnya.



Gambar 5.31 Tampilan Informasi Sukses Pengiriman Pesan

5.4.5 Uji Coba Halaman Statistik Kunjungan

Ketika admin mengklik menu statistik kunjungan yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman statistik kunjungan yang berisi tentang semua statistika kunjungan yang ada di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini, berikut gambarnya:

Total Statistik : 932				
No	Username	Waktu	IP	Referral
1	ahmad	17/01/2012 - 22:51:15	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/join.php?id=ahmad
2	ahmad	17/01/2012 - 22:50:48	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/
3	ahmad	17/01/2012 - 21:45:39	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/testimonials.php?id=ahmad
4	ahmad	17/01/2012 - 21:42:13	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/testimonials.php?id=ahmad
5	ahmad	17/01/2012 - 21:41:21	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/testimonials.php?id=ahmad
6	ahmad	17/01/2012 - 21:40:31	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/carajoin.php?id=ahmad
7	ahmad	17/01/2012 - 21:40:25	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/testimonials.php?id=ahmad
8	ahmad	17/01/2012 - 21:38:36	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/carajoin.php?id=ahmad
9	ahmad	17/01/2012 - 21:35:32	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/join.php?id=ahmad
10	ahmad	17/01/2012 - 21:25:00	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/join.php
11	ahmad	17/01/2012 - 21:22:16	180.251.84.72	http://it-chip.com/rozi/join.php?id=ahmad

Gambar 5.32 Tampilan Halaman Statistik Kunjungan

5.4.6 Uji Coba Halaman Testimonial

Ketika admin mengklik menu testimonial yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman testimonial yang berisi tentang semua testimonial

yang ada di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dan juga bisa di hapus dan di edit, berikut gambarnya:

Testimonials Info				
Total : 6. Untuk mengaktifkan / menampilkan testimonial, klik pada huruf 'e' pada kolom 'Edit'. Untuk menghapus, klik pada tanda 'x'				
No	Username	Aktif	Komentar	Edit
1	andika	0	Alhamdulillah...	[e] [x]
2	ahmad	0	test aja	[e] [x]
3	sulaiman	0	test aja	[e] [x]
4	amir	0	permintaan	[e] [x]
5	fulan	1	Sungguh-sungguh fantastis. bisa berbisnis di bisnis ini...	[e] [x]
6	mawar1	0	Sangat Bagus	[e] [x]

[Hal 1]

Gambar 5.33 Tampilan Halaman Testimonial

Pada halaman testimonial admin bisa melakukan perubahan testimonial yang di isi oleh member dengan cara mengklik tombol “e” pada halaman testimonial tersebut dan berikut gambarnya ketika admin mengklik tombol “e”.

Testimonials Configuration	
The testimonials contents of andika :	
Name :	andika
Email :	andika_coy2012@yahoo.com
Website :	http://www.it-chip.com/rozi/index.php?id=
Comment :	Alhamdulillah Bisa menjalankan bisnis ini
Aktive :	0 Diisi angka 1 untuk tampilkan, 0 untuk tidak ditampilkan.
<input type="button" value="Update Testimonials"/>	

Gambar 5.34 Tampilan Form Perubahan Testimonial

Setelah melakukan perubahan testimonial maka sistem akan mengembalikannya ke halaman testimonial seperti pada Gambar 5.34. Pada

halaman testimonial admin juga bisa melakukan penghapusan testimonial dengan cara mengklik tombol “x” pada halaman testimonial setelah itu sistem akan menghilangkan testimonial yang telah dihapus.

5.4.7 Uji Coba Halaman Update Profile Admin

Ketika admin mengklik menu update profile admin yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman update profile admin yang berisi isian beberapa form yang bisa diganti, berikut gambarnya:

Profile of Administrator

fathur rozi

Username : admin

Password : *****

IP Terakhir :

Nama Lengkap : fathur rozi

Alamat : Jl. Medayu Utara 28/27

No. Telp/HP : 081703291587

Email : rozi@it-chip.com

Bank - Cabang : BCA Pondok Candra

No. Rekening : 98798798798

Atas Nama : fathu rozi

BNI UPN

Bank Lain :

Update Admin Profile

Gambar 5.35 Tampilan Halaman Update Profile Admin

5.4.8 Uji Coba Halaman Konfigurasi Sistem

Ketika admin mengklik menu konfigurasi sistem yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman konfigurasi sistem yang berisi isian beberapa form yang bisa diganti, berikut gambarnya:

Website Profile Configuration

Profile of Sistem Multi Level Marketing :

Motto Website :	<input type="text" value="Sistem Multi Level Marketing"/>	
Alamat Website :	<input type="text" value="www.it-chip.com/rozi"/>	
Directory member :	<input type="text" value="www.it-chip.com/rozi/user/"/>	
Launch date :	<input type="text" value="28-10-2011"/>	
Direktori Template :	<input type="text" value="/home/itchipco/public_html/rozi/template/"/>	
Komisi Level 1 :	<input type="text" value="300000"/>	Biaya yg harus dibayar kepada level 1 diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)
Komisi Level 2 :	<input type="text" value="300000"/>	Biaya yg harus dibayar kepada level 2 diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)
Komisi Level 3 :	<input type="text" value="300000"/>	Biaya yg harus dibayar kepada level 3 diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)
Dengan level 2 :	<input type="text" value="1"/>	Program ini menggunakan level 2 atau tidak?
Dengan level 3 :	<input type="text" value="1"/>	Program ini menggunakan level 3 atau tidak?
Dengan level = diisi angka 1 jika menggunakan level 2 / 3, diisi angka 0 jika tidak menggunakan.		
Komisi Admin :	<input type="text" value="1000000"/>	Biaya yg harus dibayar kepada Admin, diisi angka saja tanpa tanda baca apapun (tanpa titik,koma,spasi)
Batas Tempo Promo :	<input type="text" value="Slasa, 20 Maret 2012,"/>	Diisi batas harga promo (hari,tgl,jam)
Harga Awal :	<input type="text" value="3000000"/>	Diisi harga total sebelum didiscount
Harga Promo :	<input type="text" value="1900000"/>	Diisi harga total setelah didiscount.
Jumlah maksimum perhalaman referral member :	<input type="text" value="40"/>	
Jumlah maksimum perhalaman statistik member :	<input type="text" value="40"/>	
Masa berlaku cookie sponsor :	<input type="text" value="31"/>	hari

Update Configuration >>

Gambar 5.36 Tampilan Halaman Konfigurasi Sistem

Admin juga bisa melakukan konfigurasi pesan yang ada di bawah konfigurasi sistem pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini sehingga admin bisa melakukan perubahan konfigurasi sistem dan pesan dalam satu tampilan menu.

5.4.9 Uji Coba Halaman Tambah Member Baru

Ketika admin mengklik menu tambah member yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan menampilkan halaman tambah member admin yang berisi isian beberapa form yang bisa diganti, berikut gambarnya:

Tambah Member Baru

Data Member Baru :

Username :

Password :

Nama Lengkap :

Email :

Telepon :

Alamat :

Kota :

Bank - Cabang :

No Rekening :

Atas Nama :

Status Akun : Diisi angka 0 (nonaktif), diisi angka 1 (aktif)

Rotasi : jumlah loading otomatis secara random

Angka Unik Pembayaran: diisi 3 angka unik

Username sponsor : Level 1 Level 2 Level 3

Status Aktivasi : Level 1 Level 2 Level 3 Admin :

Diisi 0 = aktif, diisi 1 = nonaktif

Tambah Member !

Gambar 5.37 Tampilan Halaman Tambah Member Baru

5.4.10 Uji Coba Menu Fasilitas Log Out Halaman Admin

Ketika admin mengklik menu log out yang ada di sebelah kiri pada sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) halaman admin ini maka sistem akan memberikan informasi kesuksesan log out, berikut gambarnya:



Gambar 5.38 Tampilan Informasi Sukses Log Out

Informasi log out memberititahukan bahwa admin sudah sukses melakukan log out dari halaman admin sehingga ketika admin tidak bisa lagi masuk ke halaman admin kecuali denga login kembali.

BAB VI

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

- a. Bisnis dengan sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini menggunakan sistem level yang beorientasi dengan kebijakan perusahaan dengan bantuan virtual office sebagai sarana penunjang dalam menjalankan bisnis sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini secara online sehingga akan memenuhi kebutuhan para member dan admin dalam melakukan kegiatan bisnis secara online.
- b. Dengan bantuan virtual office secara online dan sistem yang teratur akan memberikan kemudahan bagi para member dalam menjalankan bisnis sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini secara online, dengan bantuan url duplikasi member juga bisa melakukan promosi ke pihak lain untuk mengembangkan jaringannya di sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini
- c. Sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini dengan bantuan virtual office secara online dapat mengatur komisi, bonus, pembelian produk, mengetahui network tree dalam jaringan dan melakukan promosi ke pihak lain dengan menggunakan url duplikasi member.

5.2 Saran

- a. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan sistem yang lebih lengkap dalam melakukan pemberian komisi, bonus dan hadiah kepada member.
- b. Konfigurasi di halaman admin masih ada kekurangan dalam pengaturan konfigurasi sistem untuk penerapan jual beli produk sehingga aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dalam segi pengaturan konfigurasi sistem yang ada di halaman admin.
- c. Produk sistem aplikasi Multi Level Marketing (MLM) ini hanya berupa paket script yang bisa didownload sehingga bisa dikembangkan lagi menggunakan produk yang berbentuk fisik.

DAFTAR PUSTAKA

- ^[1] James, “Pengantar Sistem Informasi”, Penerbit Salembah Empat, Jakarta, 2008.
- ^[2] Rozani Muhammad, “Mind Therapy for MLM ”, Penerbit Hikmah, Jakarta, 2007.
- ^[3] Harefa Andrias, “10 Kiat Sukses Distributor MLM”, Penerbit Gramedia Pustaka Utama, Jakarta, 2000.
- ^[4] Santoso Benny, “All About MLM”, Penerbit Array, Jakarta, 2008.
- ^[5] Nugroho Bima, “PHP & MySQL Dengan Editor Dreamweaver MX”, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2004.
- ^[6] ST. Sunarfrihantono, “PHP & MySQL untuk Web” Penerbit Andi, Yogyakarta, 2002-2003.
- ^[7] DP. Didik, “Tip dan Trik Kolaborasi PHP dan MySQL untuk Membuat Web Database yang Interaktif”, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2003.
- ^[8] Syafii. M, “Membangun Aplikasi Berbasis PHP & MySQL”, Penerbit ANDI, Yogyakarta, 2004-2005.
- ^[9] Hakim Lukmanul, “Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP” Penerbit